



Recreativos Franco, S.A.U.
 Plaza de Cronos, 4
 28037 Madrid - ESPAÑA
 Tel.: (34) 91 440 92 00 - Fax : (34) 91754 41 66
<http://www.rfranco.com>

LAS REINAS DE ÁFRICA

Ref.:1020752000

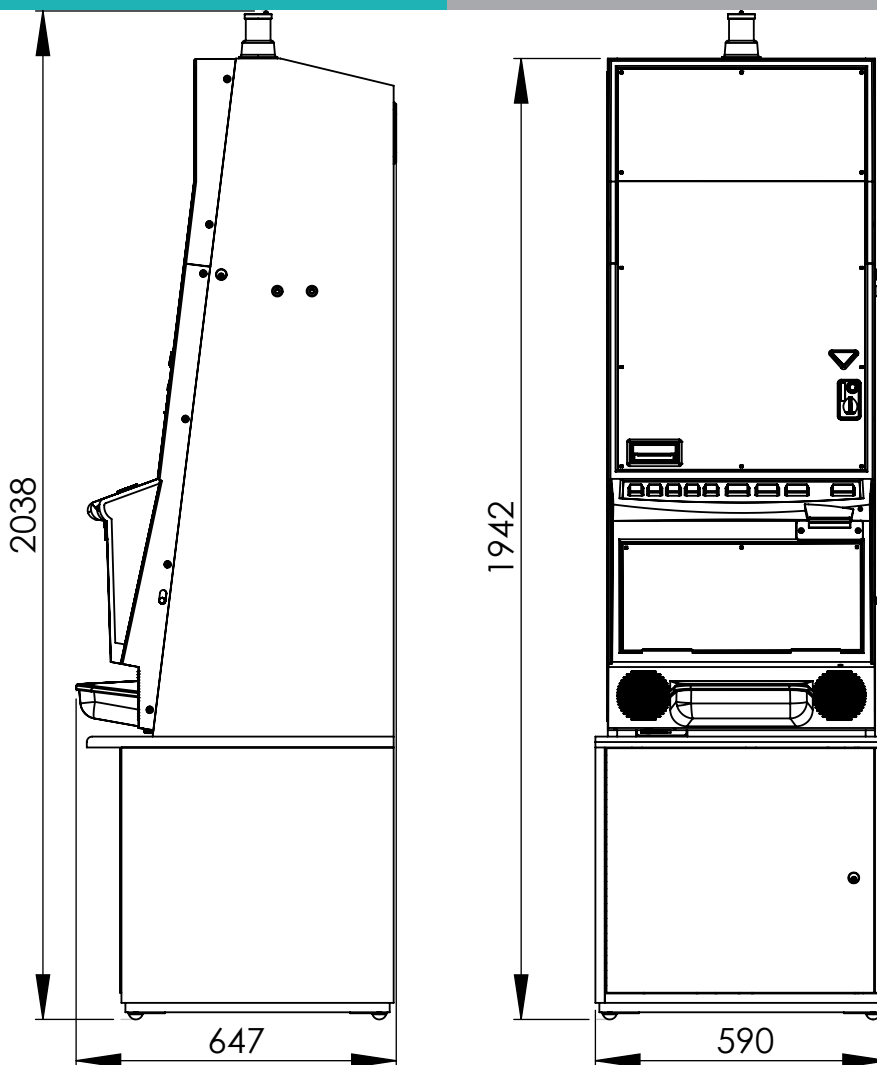
14 de Septiembre de 2018
 © R.Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

ÍNDICE.....	2
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS	3
INSTALACIÓN.....	4
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO.....	7
1. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO	7
2. RESERVA DE MONEDAS	9
3. TEST GENERAL.....	10
4. CÓDIGOS DE INCIDENCIA.....	13
5. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA RS232.....	14
6. RECARGA DE HOPPERS	14
7. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.....	15
8. TEST DE CONFIGURACIÓN.....	16
9. OPCIONES CONFIGURABLES.....	17
RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA	37
INCIDENCIAS	40
MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....	41
CONJUNTO MUEBLE.....	41
CONJUNTO PUERTA.....	43
CONJUNTO CONTRA-PUERTA	45
CONJUNTO RODILLOS (3 S/C).....	46
CONJUNTO SELECTOR Y CAÍDAS	47
CONJUNTO BILLETERO INNOVATIVE	48
CONJUNTO 3 HOPPERS	49
RACK CYGNUS PLAT G MAQ B	51
CONJUNTO PEANA.....	52
PANEL DE PULSADORES	53
CONJUNTO DE RODILLO SIN CORTINA.....	55
SERIGRAFÍAS.....	57
CONJUNTO DE RODILLOS (AJUSTE)	60
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	64
MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO	67
SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	69
HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	70
BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO	71
EXTENSIÓN DE GARANTÍA.....	80
DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD	81





CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:	
◇ Alto Salones.....	2038 mm.
◇ Alto.....	1942 mm.
◇ Ancho.....	590 mm.
◇ Fondo.....	647 mm.
◇ Peso aprox.....	105 Kg.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS

Tensión de entrada	230V. AC. 50Hz
Corriente máxima	1,7A

RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red.

Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C. La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.

2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



1. La máquina no es adecuada para su uso en exteriores y deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:

1.1 Es preciso dejar un espacio de 15 cm. como mínimo a su alrededor, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como mínimo.

1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.

1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.

1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A.U. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.

1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.





1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.

1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario abrir la puerta superior del mueble mediante el uso de una llave

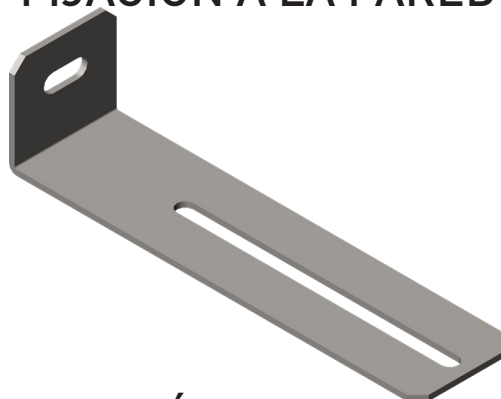
2. Comprobaciones eléctricas básicas.

¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

FIJACIÓN A LA PARED



FIJACIÓN AL MUEBLE

¡ IMPORTANTE !

Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas

2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.



2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas. En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.

3. Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado "Test general de verificación" de la sección "DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO" de este manual.



1. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Esta máquina ofrece varias alternativas de juego, que son:

1.1. JUEGO BÁSICO

El jugador podrá introducir monedas de 0.10, 0.20, 0.50, 1.00 o 2.00 €, quedando reflejado el número de créditos en el marcador correspondiente.

El precio de la partida es de 0.20 €, salvo las versiones denominadas "ZERO" donde este valor es de 0.10 €. El usuario podrá jugar a partida simple, o a partidas simultáneas según el plan de ganancias, que podrá cambiarlo pulsando el botón "APUESTA", iluminándose en cada caso el Plan de Ganancias correspondiente siempre y cuando tenga los créditos suficientes.

A continuación puede pulsar el botón **JUEGUE**, o pasados 5 segundos, automáticamente se inicia el movimiento de los rodillos inferiores y, si la combinación obtenida en línea ganadora coincide con alguna de las que figuran en el Plan de Ganancias, se obtiene el premio correspondiente y el jugador puede optar por aceptar el premio pulsando **COBRAR**, trasladando esa cantidad al marcador de **PREMIOS**. El jugador también puede pulsar **JUEGUE** y pasar al juego **SUBE/BONOS**.

1.2. AVANCES EN RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, y siempre y cuando no se haya obtenido combinación ganadora, sobre el panel central se ilumina el cartel de avances y un número comprendido entre el 1 y el 4, ambos inclusive. Este número representa las veces que pueden desplazarse los símbolos de las figuras, en cualquiera de los rodillos y siempre hacia abajo para intentar conseguir una combinación ganadora.

Si el jugador activó el pulsador **AUTOAVANCES**, cuando la máquina ofrezca avances moverá automáticamente los rodillos con objeto de buscar el mejor premio. Incluso si no hay premio, buscará una posible retención (ver 1.3).

1.3. RETENCIÓN EN RODILLOS INFERIORES

En un número determinado de veces, y siempre y cuando no se haya obtenido combinación ganadora, si en la línea ganadora hay dos figuras iguales la máquina podrá ofrecer la posibilidad de retenerlas para la partida posterior.

El jugador podrá aceptar la retención, cambiarla o quitarla, teniendo en cuenta que como máximo se podrán retener dos rodillos.

1.4. JUEGO "SUBE/BONOS"

El juego tiene lugar en el marcador alfanumérico y el jugador tiene la opción de apostarse la combinación ganadora pulsando **JUEGUE**, donde podrá obtener el premio inmediatamente superior, el inmediatamente inferior, NADA o un premio de consolación en forma de BONOS.

1.5. SÍMBOLOS "BONOS" EN JUEGO BÁSICO

Cuando en la línea ganadora de los rodillos inferiores aparece un símbolo BONO se incrementa en uno el contador de bonos. Si aparecen dos símbolos BONO se incrementa en dos unidades, y si aparecen los tres símbolos, sumará 6 BONOS al citado marcador.

El número de bonos obtenido quedará multiplicado por el número de partidas simultáneas que se estén jugando, dependiendo del Plan de Ganancia.



1.6. JUEGO RUEDA DE LUCES

Al aparecer en el centro de la línea ganadora el símbolo "RUEDA DE LUCES", se realizará un sorteo simulando una ruleta sobre los rodillos físicos con las frutas que rodean dicho símbolo. Cuando el sorteo se detenga sobre una fruta, los rodillos girarán y mostrarán en línea ganadora 3 frutas iguales a la anterior otorgando su premio según el plan de ganancias.

Puede haber repetición de premios hasta tres veces.

El jugador puede optar por **COBRAR** la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o jugar al juego DOBLE/BONOS.

1.7. "SUBA SU PREMIO" EN JUEGO BÁSICO

Al finalizar una partida, aleatoriamente la máquina avisa al jugador con motivo de que al conseguir el siguiente premio, la máquina girará nuevamente los rodillos sin consumo de créditos para mostrarle una combinación cuyo importe es superior al premio original. La máquina mostrará hasta un máximo de dos premios superiores.

1.8. "AFINA TU PUNTERÍA" EN JUEGO BÁSICO

Cuando en los rodillos inferiores aparecen tres símbolos "AFINA TU PUNTERÍA" en la línea ganadora, se accede al juego "AFINA TU PUNTERÍA". En la pantalla aparecerán tres objetos, cada uno de un color, moviéndose. Además aparecen tres marcadores, cada uno de un color como los objetos, que contienen el premio que obtendrá el jugador si consigue dar al objeto. El jugador dispondrá de inicio de tres o cuatro disparos y pulsará JUEGUE/RIESGO para disparar contra los objetos. Si consigue dar a un objeto sumará al marcador PREMIOS el premio correspondiente al objeto alcanzado. El juego acabará si el jugador consigue dar a los tres objetos o si ya no quedan disparos disponibles.

El jugador puede optar por **COBRAR** la cantidad indicada en el marcador de PREMIOS o jugar al juego DOBLE/BONOS.

1.9. JUEGO SUPERIOR

Se desarrolla sobre los rodillos superiores, mediante tres rodillos y ocho líneas ganadoras siempre y cuando en el contador de bonos haya reflejado una cifra mayor de cero y haya créditos suficientes. También existen tres planes de ganancias para este tipo de juego.

El jugador deberá pulsar el botón **CAMBIO DE JUEGO** para pasar del juego básico al juego superior (y viceversa). Si en estas circunstancias el jugador no pulsara este botón, pasados unos segundos se activarán los rodillos en el tipo de juego que esté seleccionado.

Cada vez que el jugador pulse el botón **JUEGUE**, se descontarán los créditos y bonos correspondiente según el Plan de Ganancia activo y entrarán en funcionamiento los rodillos superiores. El jugador podrá cambiar entre planes de ganancia siempre y cuando haya bonos y créditos suficientes.

Cuando se obtiene una combinación ganadora conforme al Plan de Ganancia seleccionado en cualquiera de las líneas, el jugador puede optar por acumular el premio pulsando **COBRAR**, pasando la cantidad indicada al marcador PREMIOS. El jugador también tiene la opción de pulsar **JUEGUE** y pasar al juego DOBLE/BONOS siempre y cuando el contador de bonos no sea superior a la cantidad máxima (200 bonos) donde, en este caso, se cobraría el premio.

Cuando se obtiene sobre una de las líneas ganadoras una sola combinación ganadora de cualquiera de las tres inferiores del plan de pagos, aleatoriamente la máquina puede dar paso a uno de los cuatro juegos auxiliares: "BUSCA PREMIOS", "RULETA", "BUSCA PAREJAS" y "ATRAPA TU PREMIO".

1.10. JUEGO "BUSCA PREMIOS"

Sobre una escena en video, se sacan doce elementos que esconden premios. El jugador va escogiendo dichos elementos y acumulando premios, hasta que aparece la casilla de (Stop, Doble o Mitad).

Con STOP se termina el sorteo y consigue lo acumulado hasta ese momento.

Doble: termina el sorteo y consigue el doble de lo acumulado

Mitad: final y consigue la mitad de lo acumulado.





1.11. JUEGO “RULETA”.

Este juego se desarrolla sobre una ruleta de 12 gajos. Once casillas tendrán cantidades y una contiene el texto “JUEGOS LIBRES”. Cuando el jugador pulse “JUEGUE / RIESGO” comenzará a detenerse la ruleta. Cuando pare totalmente el jugador obtendrá el premio iluminado. En el caso de obtener “JUEGOS LIBRES” el centro de la ruleta se abrirá indicando el número de “JUEGOS LIBRES” a realizar. En cada “JUEGO LIBRE” giraran los rodillos superiores sin coste de créditos ni bonos y el jugador acumulara los premios obtenidos.

1.12. JUEGO “BUSCA PAREJAS”

En este juego aparecen en pantalla doce objetos a descubrir y seis marcadores con dos símbolos iguales anexos. El jugador debe descubrir ocho objetos. Para ello deberá pulsar JUEGUE/RIESGO cuando el cursor este sobre el objeto a descubrir para ver el símbolo que esconde. Si aparecen dos símbolos iguales se obtendrá el premio conforme del marcador que tiene ese símbolo anexo.

1.13. JUEGO “ATRAPA TU PREMIO”

En pantalla aparecen tres objetos iguales, cada uno con un multiplicador diferente. Los multiplicadores se ocultan y se barajan los objetos. El jugador debe escoger un objeto para ver su multiplicador. El jugador obtendrá el premio inicial por dicho multiplicador.

1.14. JUEGO “DOBLE/BONOS” SUPERIOR

Este juego permite al jugador mejorar los premios conseguidos, pero es el jugador quien decide si quiere acceder al juego o no. Si ante un premio, el jugador pulsa **COBRAR**, el jugador acepta el premio y no entra al juego.

Si el jugador decide pulsar el botón **JUEGUE**, podrá obtener el doble de dicha cantidad, o el premio de consolación BONOS, indicándose cada caso en el display correspondiente.

1.15. SÍMBOLOS “BONO” EN JUEGO SUPERIOR

Cuando se obtiene 1 símbolo de BONO sobre cualquiera de las líneas ganadoras se incrementa el contador de bonos tantas veces como partidas simultáneas se juegan en la partida.

1.16. JUEGO DE GIROS EXTRAS

Tanto en el juego inferior como en el superior, y de manera programada, la máquina puede acceder al JUEGO DE GIROS EXTRAS después de un giro de rodillos no premiado, dando la opción al jugador mediante el pulsador **JUEGUE** de obtener uno o varios giros de rodillos sin coste de créditos para intentar conseguir una combinación ganadora.

2. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, la máquina lleva incorporada un mecanismo de reserva de monedas visible desde el exterior. Solamente en la CC.AA. de Asturias no se admite este mecanismo.

Su funcionamiento permite al usuario conocer la cantidad de monedas que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades correspondientes a monedas que el usuario introduce y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón **COBRAR**.

Si hay dinero acumulado en BANCO, primero se cobra éste y luego la RESERVA.





3. TEST GENERAL

La máquina dispone de un test de verificación de sus principales elementos y dispositivos.

Al test se accede abriendo la puerta, con la correspondiente activación automática del interruptor de puerta, se presiona entonces el pulsador de TEST que está situado en la carcasa metálica donde se aloja la CPU. Al cerrar la puerta, cuando el switch recupera su posición normal, la pantalla de video mostrará la pantalla de TEST.

El test general de la máquina es auto-explicativo mostrándose en la parte superior del monitor en cada momento las acciones posibles a realizar.

Sobre el TFT aparece la pantalla inicial de test con la siguiente información:

- En la parte superior aparece el número del test, "TEST 1",
- Debajo aparece el nombre del primer test, en este caso "TEST DE LÁMPARAS",
- Después, los pulsadores que se pueden actuar.
- A continuación una descripción del contenido de este test.

Con el pulsador de **JUEGO** manteniéndolo accionado durante 5 segundos salimos del test y la máquina vuelve al estado de juego.

La máquina consta de los siguientes test:

- Test 1. Test de lámparas.
- Test 2. Test de displays.
- Test 3. Test de descarga de hoppers.
- Test 4. Test de pulsadores.
- Test 5. Test de bobinas.
- Test 6. Test de hopper (pagadores).
- Test 7. Test de sonidos.
- Test 8. Test de contadores.
- Test 9. Test de monedero, billetero.
- Test 10. Test de rodillos.
- Test 11. Test de histórico de partidas.
- Test 12. Test de comunicación.
- Test 13. Test de billetero-pagador.
- Test 14. Test de configuración.
- Test 15. Test de incidencias.

3.1. TEST DE LÁMPARAS

- En este test:
- Se verifican las lámparas individualmente.
- Se verifican las lámparas secuencialmente.
- Se encienden todas las lámparas.
- Se seleccionan los colores de los elementos ambientales.

3.2. TEST DE DISPLAYS

- No utilizado en esta máquina.

3.3. TEST DE DESCARGA DE HOPPERS

En este test:

- Se realiza una descarga total de cada uno de los hoppers (600 monedas).
- Se realiza una descarga parcial de cada uno de los hoppers (de 50 a 600 monedas).





3.4. TEST DE PULSADORES

En este test:

- Se verifican los diferentes botones de la máquina.
- Se verifican los pulsadores de retorno de monedas y reset refill.
- Se verifica la llave de refill.
- Se verifican los contactos de las balanzas de hoppers.

3.5. TEST DE BOBINAS DE MONEDERO

En este test:

- Se verifican las 4 posiciones para los distintos desvíos de monedas (Cada posición se activa y desactiva cinco veces).

3.6. TEST DE "HOPPERS"

En este test:

- Se asigna moneda a cada hopper.
- Se verifica el pago de cada hopper.
- Se verifican los contadores electromecánicos.

3.7. TEST DE SONIDOS

En este test:

- Se ajusta el volumen general de la máquina.
- Se reproducen todos los sonidos de la máquina.

3.8. TEST CONTADORES

En este test:

- Se muestra y resetea el valor de la recarga de hoppers y del billetero-pagador, si lleva.
- Se muestra el valor de los contadores generales
- Se muestra el valor de los contadores de años.
- Se muestra el valor de los contadores de locales.
- Se ejecuta el cambio de locales.

3.9. TEST MONEDERO, BILLETERO.

En este test:

- Se configuran la admisión de billetes.
- Se verifica la introducción de monedas.

3.10. TEST DE RODILLOS.

En este test:

- Se verificar el funcionamiento de los rodillos.
- Se verifican los símbolos de los rodillos.

3.11. TEST HISTÓRICO

En este test:

- Se muestra el histórico de las 50 últimas partidas.
- Se contabilizan los billetes introducidos, pagados y almacenados.
- Se muestran los diez últimos billetes introducidos.
- Se muestran los veinte últimos billetes pagados.

En las 50 últimas partidas la máquina nos permite recuperar un resumen para la comprobación de las últimas partidas. Con **PULSE IZQUIERDO** se retrocede a la anterior partida y con **PULSE DERECHO** se avanza a la posterior. Pulsando **JUEGUE** salimos. El marcador de BONOS indica '-0' para la última partida, '-1' para la anterior y así sucesivamente.



3.12. TEST DE COMUNICACIÓN

En este test:

- Se verifica la conexión serie del jack.
- Se configura la Isla de la Fortuna.
- Se verifica la conectividad GPRS a través de un test automático.

3.13. TEST BILLETERO-PAGADOR

En este test:

- Se configura el Billetero-Pagador.
- Se verifica la introducción de billetes.
- Se verifica el pago de billetes al exterior.
- Se verifica la descarga de billetes a la hucha.

3.14. TEST DE CONFIGURACIÓN.

En este test:

- Se configuran las opciones programables de la máquina.

Para acceder a este test mantenemos pulsado el botón **BANCO RF** a la vez que pulsamos el botón **PULSE CENTRAL**. Con el botón **PULSE DERECHO** se accede al test. Después, con el botón **COBRAR** se seleccionan los ajustes y con el botón **CAMBIO DE JUEGO** se nos muestran las opciones disponibles para cada ajuste, que se pueden seleccionar pulsando **COBRAR**. Para validar, pulsamos el botón **JUEGUE**.

Las opciones configurables son las siguientes:

Ajuste Asturias: (Nota: Solo para versiones A-500, y A2000. Resto versiones no aplica)
Porcentaje Mínimo
Banco
Billetero
Límite Banco
Trasvase del Banco a Créditos
Límite de Créditos
Tipo de Cambio
Devolución del Billete
Tipo de Trasvase
Inhibición del Billetero
Juego de Exhibición
Juego Automático
Retención Automática
Pago Manual





PAGO MANUAL

La máquina dispone de la opción de pago manual para las versiones de salón. Si se ha habilitado en el test, el funcionamiento es el que sigue:

- Para las versiones de salón, el pago manual se activa cuando la cantidad a cobrar alcanza el valor de 600 euros o el valor que se tenga establecido en la configuración del Pago Manual, dentro del Test de Configuración. Cuando en modo juego se produce el pago manual, se activa un sonido de alarma acompañado del indicador luminoso colocado sobre la parte superior de la máquina.
- Existe una llave de pago manual. Una vez activada, el pago se da por concluido, incrementando pulsos en el contador electromecánico de monedas pagadas mediante pago manual.

JUEGO DE EXHIBICIÓN

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, nos permitirá entrar en modo exhibición. Se describen a continuación sus posibilidades:

- Para incrementar los créditos de uno en uno, pulsamos el botón **PULSE DERECHO**.
- Para incrementar los créditos de diez en diez, mantenemos pulsado el botón **PULSE CENTRAL** mientras pulsamos **PULSE DERECHO**.
- Pulsando **AUTOAVANCES** podemos seleccionar el tipo de premio o juego que queremos generar, dependiendo de si estamos en juego inferior o en juego superior siempre y cuando tengamos créditos y bonos.

NOTA: no es necesario que los hoppers contengan monedas.

JUEGO AUTOMÁTICO

Si hemos seleccionado esta opción en el test de configuración, la máquina juega automáticamente sin ningún tipo de intervención.

NOTA: no es necesario que los hoppers contengan monedas.

3.15. TEST DE INCIDENCIAS.

En este test:

- Se muestran las últimas incidencias mostrando las veces que ocurren con fecha de inicio y fin de la más reciente a la más antigua.
- Se muestran las incidencias de puerta, de la más reciente a la más antigua. Si la máquina dispone de control de puerta se mostrarán también las que ocurren con la máquina apagada.
- Se muestran las incidencias de pagos desde el más reciente hasta el más antiguo.
- Se muestran las incidencias de cambio de porcentaje mostrando la fecha, las monedas jugadas y pagadas.

4. CÓDIGOS DE INCIDENCIA

Cuando la máquina detecta un mal funcionamiento lo refleja, bloqueando la máquina y mostrando la incidencia de que se trata, en el display alfanumérico y el código de error en el display contador de bonos. La relación de incidencias ocurridas se puede visualizar en el test de incidencias.



5. COMUNICACIONES EN SERIE VÍA RS232

La máquina incorpora dos conexiones, una es tipo "jack" y está situada por encima de la bandeja de recogida de monedas. La otra es tipo "sub-D" de 9 pines para comunicaciones estándar vía RS-232, situada en la placa de contadores electromecánicos. Por ambas se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc.

La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiempo que la máquina ha estado encendida y tiempo que ha estado jugando, etc.

También facilita la recaudación.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un "equipo exterior". Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

Existe un software básico para realizar estas operaciones, el cual puede solicitarse en el departamento de postventa de Recreativos Franco.

6. RECARGA DE HOPPERS

La máquina tiene la posibilidad de suministrar monedas a los hoppers y billetes al billetero-pagador, sin necesidad de abrirla. Existen dos opciones para acceder al modo recarga:

1. Cuando la máquina se haya en pre-juego o en estado de "No hay monedas", se puede acceder a RECARGA accionando la llave que está situada en el lateral de la máquina.

2. Cuando la máquina se haya en estado de "No hay monedas", se puede acceder al modo "RECARGA" manteniendo pulsados los botones **BANCO** y **COBRAR** durante unos segundos.

Cuando la máquina entre en modo recarga, en el marcador BANCO/PREMIOS aparece el valor de los billetes introducidos en euros y el marcador alfanumérico muestra RECARGA y el valor de las monedas introducidas.

Para poner a cero dicho contador bastará con pulsar el botón rojo que se encuentra en el interior de la máquina, o en el test 8 (Test de contadores).

Para proceder a la recarga bastará con introducir monedas por la entrada de monedas y la máquina, las envía al hopper correspondiente o las rechaza en caso de no existir hopper con el valor de la moneda introducida. El contador de recarga se irá incrementando con las monedas aceptadas.

Para proceder a la recarga con billetes hay que tener habilitado el pagador de billetes en el test 14 (Test de billetero-pagador) e introducir el tipo de billete habilitado en dicho test.

Para salir del modo recarga bastará con retirar la llave, si se accedió mediante la misma, o apagar y encender la máquina si se entró mediante pulsadores.





7. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN PARA SALONES DE JUEGO, BINGOS Y CASINOS.

La máquina dispone en la placa de contadores electromecánicos de unas señales que les permite la interconexión con un sistema externo. Estas señales son:

- Señal crédito. Un pulso de salida por cada crédito consumido. Esta señal la proporciona un fototransistor, el cual conduce para proporcionar el pulso, conmutando el nivel de masa (GND) externa proporcionado.
- Masa externa. Esta señal es la GND de referencia del dispositivo conectado a la señal crédito, es flotante.
- Bloqueo. Señal de TTL que tiene el fin de bloquear la máquina (Nivel Low).
- Señal Fuera de Servicio. Esta señal la proporciona un transistor open collector. (Nivel High) que no conduce cuando la máquina se encuentra fuera de servicio. Cuando la máquina se encuentra en servicio esta señal es un nivel Low (masa).

Para las señales de Bloqueo y Fuera de Servicio es necesario unir la masa de la máquina con la del dispositivo receptor.



8. TEST DE CONFIGURACIÓN

AJUSTES	
Ajuste Asturias: (Nota: Solo para versiones c240, A-500, y c1000. Resto versiones no aplica)	- No - Si: (150 partidas en 10 minutos, reserva anulada y con el billete da cambio, primero paga lo que excede del límite de créditos y a los 5 segundos da el cambio)
Porcentaje Mínimo	71 - 73 - 75 - 77 - 79 - 81 - 83 (mínimo 70%) 75 - 77 - 79 - 81 - 83 (mínimo 75%) 81 - 82 - 85 - 87 - 90 (mínimo 80%) (Versiones de salón y BH+, el configurable de fábrica es el visible +3%)
Banco	Sí - No
Billetero	Sí - No
Límite Banco	- Coincide con premio máximo - 900 (por defecto)
Trasvase del Banco a Créditos	No - Si
Límite de Créditos	25 - 50
Tipo de Cambio	- No - Deja el valor de la partida - Mayor de 1 € - Deja 1 crédito
Devolución del Billete	- No devuelve el billete ni da cambio del billete - Si devuelve el billete
Tipo de Trasvase	- Crédito y/o Reserva es cero - Limite Reserva o Banco jugar 1 partida.
Inhibición del Billetero	- No - Inhibido hasta jugar el billete
Juego de Exhibición	No - Si
Juego Automático	No - Si
Retención Automática	Sí - No
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Sí - No
Checksum Pic de Rodillos	SI-No
Cobro en Gamble	0 Cobro Parcial 1 cobro todo el premio 2 Cobro todo la primera vez
Limite Reserva	0 Cero 1 50 monedas 2 225 monedas
Partidas Ciclo	0 40.000 1 60.000 2 120.000
Tiempo de Partidas	0 120 Partidas 5 segundos 1 150 Partidas 4 segundos 2 360 Partidas 5 segundos 3 600 Partidas 3 segundos





9. OPCIONES CONFIGURABLES

MÁQUINA: REINAS DE ÁFRICA

VERSIÓN: Se graba en la placa PCI-CAN

11-05-2017

La velocidad de juego será según configuración y salvo lo específicamente indicado para Asturias:

- 360 partidas en 30 minutos,
- 600 partidas en 30 minutos,

	Versión	Tipo	% Mínimo	% Recomendado	CARACTERÍSTICAS
0	c240	Bar	75	75	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 75 %.
1	3c240	Bar	70	71	3 partidas, 25/50 créditos, premio 240 euros. Mínimo 70 %.
2	4c500	Bar	70	75	4 partidas, 25 créditos, premio 500 euros., Mínimo 70 %.
3	A-500	Bar	75	75	5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo Asturias (siempre activado):</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
4	5c400	Bar	70	75	5 partidas, 50 créditos, premio 400 euros. Mínimo 70 %.
5	5c500	Bar	70	75	1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 70 %.
6	-500	Bar	70	75	1,2,5 partidas, 25/50 créditos, premio 500 euros. Mínimo 70 %.
7	A1000	Bar	80	84 (81 visible)	1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 1000 euros. Mínimo 80%
8	c1000	Salón	75	82 (79 visible)	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 75 %. <u>Modo normal:</u> velocidad de 3/5 segundos, según memoria <u>Modo Asturias:</u> 150 partidas en 10 minutos. Anula reserva.
9	S-600	Salón	70	82 (79 visible)	5 partidas, 25/50 créditos, premio 600 euros. Mínimo 70 %.
10	-2000	Salón	70	82 (79 visible)	10 partidas, 25/50 créditos, premios 10.000 €. Mínimo 70%
11	C2000	Salón	80	84 (81 visible)	Salón Cat. 10 partidas , premio 10.000€ 80% , Hasta 1€ x500 veces, > 1€ x1000 veces
12	5c250	Bar	70	75	Partida a 0.10 euros. 1,3,5 partidas, 25/50 créditos, premio 250 euros. Mínimo 70 %.
13	5c200	Bar	70	75	Partida a 0.10 euros. 1,2,5 partidas, 25/50 créditos, premio 200 euros. Mínimo 70 %.
14	A2000	Salón	80	84 (81 visible)	10 partidas, 25/50 créditos, premio 10.000 €. Mínimo 80% . 1000 veces lo apostado
15	-1000:	Salón	70	82 (79 visible)	5 partidas, 25/50 créditos, premio 1.000 euros. Mínimo 70 %.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CONFIGURACIÓN PARA ANDALUCÍA

11-05-2017

	NEFERTARI ZERO (RF16)	NEFERTARI (RF16) NEFERTARI 1 (RF1001)	NEFERTARI SALÓN (RF16) NEFERTARI 1 SALÓN (RF1001)
Versión	5c200	5c400	-1000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c200 y 5c400 82% (visible 79%). En versión de -1000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	- Coincide con premio máximo - 900 (por defecto) / 450(PARA 5c200)
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No (Fijo en salones -1000)
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 No usado en versiones 3c240 y 5c400, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (5c200) 2.00€ (5c400 y -1000)	TEST
Moneda Hopper Izquierdo	0,50€, en versión 5c200, 1.00€, en el resto	DE
Moneda Hopper Derecho	0,10€, fijo en versión 5c200, 0.20€, en el resto	HOPPER
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	(No Permitido) en 5c200	
Billete de 50€	(No Permitido)	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA ARAGON**

18-07-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)	
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000	
Banco	Si	
Billetero	Si	
Límite Banco	- Coincide con premio máximo	
Trasvase Banco a Créditos	Si	
Límite de Créditos	50	
Tipo de Cambio	No	
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete	
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida	
Inhibición del Billetero	No	
Juego de Exhibición	No	
Juego Automático	No	
Retención Automática	Si	
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001	
Pago Manual	Si en versión -1000, A2000 No usado en versiones 3c240 y 5c500, fijo en No.	
Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA ASTURIAS (75%)

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	A-500	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(Si)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>Mayor de 1 €</i>
Devolución del Billete	(Fijo: No devuelve el billete)
Tipo de Trasvase	(Fijo: Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión C2000 No usado en versiones c240 y A-500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA BALEARES**

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	(25)
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000, C2000 No en versión 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA CANARIAS

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	<i>(No)</i>
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 84% (visible 81%). En versión A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión C2000 No usado en version 5c500 , fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00 € en 5c500, A2000	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.10€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



**CONFIGURACIÓN PARA CANTABRIA**

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 82% (visible 79%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	Si en versión -1000 y A2000. No usado en versión 5c500, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LA MANCHA

18-07-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Si en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versioó -1000 , A2000.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA CASTILLA LEON**

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión -1000, A2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA CATALUÑA

11-05-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	c2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. 84% (visible 81%). En versiones de c2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	500 2000
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión c2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



**CONFIGURACIÓN PARA EXTREMADURA**

18-07-2017

	NEFERTARI ZERO	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c250	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 y 5c250 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión -1000, A2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€ 1.00€ en 5c250€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€ 0.50€ en 5c250€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€ 0.10€ en 5c250€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA GALICIA

22-06-2016

	NEFERTARI	NEFERTARI
Versión	5c500	-500

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	500
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Mayor de 1 €)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Límite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	(No usado, fijo en No)

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



**CONFIGURACIÓN PARA LA RIOJA**

18-07-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c400	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c400 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c400, fijo en No. Si en versión -1000 y A2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA MADRID

18-07-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 3c600 y 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	<i>(Deja el valor de la partida)</i>
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión -1000 , A2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	<i>(No Permitido)</i>	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.





CONFIGURACIÓN PARA MURCIA

11-05-2017

	NEFERTARI (RF16) NEFERTARI 1 (RF1001)	NEFERTARI SALÓN (RF16) NEFERTARI 1 SALÓN (RF1001)
Versión	5c500	S-600

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de S-600
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	900
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	<i>(Si devuelve el billete)</i>
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, Si en versión S-600.

Moneda Hopper Trasero	1.00€ en 3c240 2.00€ resto	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA NAVARRA

18-07-2017

	NEFERTARI	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión -1000 y A2000.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



**CONFIGURACIÓN PARA PAIS VASCO**

11-05-2017

	NEFERTARI ZERO	NEFERTARI	NEFERTARI +	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c250	5c500	A1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versión de, 5c500 y 5c250 84% (visible 81%). En versión de A1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50 en versión 5c250, 5c500, A1000 , 90 en versión A2000
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	Limite Reserva o Banco jugar 1 partida
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versiones 5c250, 5c500, A1000. Si en versiones A2000

Moneda Hopper Trasero	1.00€ (5c250) 2.00€ (resto de versiones)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	0,50€ (5c250) 1.00€ (resto de versiones)	
Moneda Hopper Derecho	0,10€(5c250) 0.20€ (resto de versiones)	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA VALENCIA

18-07-2017

	NEFERTARI (RF16) NEFERTARI 1 (RF1001)	NEFERTARI SALÓN	NEFERTARI SALÓN 2M
Versión	5c500	-1000	A2000

TEST DE CONFIGURACION:

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%. En versiones de 5c500 82% (visible 79%). En versión de -1000 84% (visible 81%). En versión de A2000
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	Coincide con premio máximo
Trasvase Banco a Créditos	Si
Límite de Créditos	50
Tipo de Cambio	No
Devolución del Billete	No devuelve el billete ni da cambio del billete
Tipo de Trasvase	<i>(Crédito y/o Reserva es cero)</i>
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado en versión 5c500, fijo en No. Si en versión -1000, A2000

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

**CONFIGURACIÓN PARA CEUTA****30-03-2016**

	NEFERTARI
Versión	5c500

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	500
Trasvase Banco a Créditos	(Si)
Límite de Créditos	(50)
Tipo de Cambio	(No)
Devolución del Billete	(No devuelve el billete ni da cambio)
Tipo de Trasvase	(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00€	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.



CONFIGURACIÓN PARA MELILLA

30-03-2016

	NEFERTARI
Versión	5c500

TEST DE CONFIGURACION

Ajuste Asturias:	(No aplica, fijo en No)
Porcentaje Mínimo	75%.
Banco	Si
Billetero	Si
Límite Banco	500
Trasvase Banco a Créditos	(Si)
Límite de Créditos	(50)
Tipo de Cambio	(No)
Devolución del Billete	(No devuelve el billete ni da cambio)
Tipo de Trasvase	(Limite Reserva o Banco jugar 1 partida)
Inhibición del Billetero	No
Juego de Exhibición	No
Juego Automático	No
Retención Automática	Si
Plan Inferior en Pantalla	Sí en mueble RF1001
Pago Manual	No usado, fijo en No.

Moneda Hopper Trasero	2.00€ (5c500)	TEST DE HOPPER
Moneda Hopper Izquierdo	1.00€	
Moneda Hopper Derecho	0.20€	
Billete de 5€	Si Permitido	TEST DE BILLETERO
Billete de 10€	Si Permitido	
Billete de 20€	Si Permitido	
Billete de 50€	Si Permitido	

(Configuración reglamentaria, obligatoria), el resto es la recomendada.

IMPORTANTE: Comprobar antes de la puesta en servicio de la máquina que está correctamente ajustada.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



RELACIÓN DE ERRORES DE LA MÁQUINA

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
04	TIPO COMUNIDAD	P	NO	Puentes de comunidad, configuración no válida	Revisar puentes
0A	ERROR RAM INIC	P DC	NO	Problema en la inicialización de la máquina	Servicio Técnico
0B	ERROR FECHA INIC	P DC	NO	Problema con la fecha inicial puesta en la máquina	Servicio Técnico
0C	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Problema en la ejecución del programa	Recuperable al apagar la máquina
0D	ERROR PON FECHA	P DC	NO	No se ha puesto la fecha y hora a la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
0E	ERROR PONER CERO	P DC	NO	Problema en la inicialización de la máquina	Servicio Técnico
0F	ERROR FATAL RANDX	P	NO	Problema al trabajar números aleatorios	Servicio Técnico
12	PAGADOR VACÍO	P	SI	Hopper no salen monedas, pagadores vacíos	Rellenar con monedas los Hoppers Se puede hacer a través llave refill
14	PAGADOR VACÍO	T	NO	Hopper pagadores en test	Revisar hoppers y su configuración
15	ERROR LUCES SUPE	T+RS	NO	Problema can placa luces superiores	Revisar placa y can de luces superiores
16	ERROR LUCES INFE	T+RS	NO	Problema can placa luces inferiores	Revisar placa y can de luces inferiores
17	ERROR CAN CONTADOR	T+RS	NO	Problema can de contadores	Revisar placa y can de contadores electro-mecánicos
19	ERROR CAN MONEDERO	P	NO	Problema can de monedero	Revisar placa y can de monedero
1A	ERROR CAN HOPPER	P	NO	Problema can de hoppers	Revisar placa y can de hoppers
1B	ERROR CAN RODILLOS	P	NO	Problema can de rodillos	Revisar placa y can de rodillos
1C	ERR TX CAN	P	NO	Problema en la trasmisión del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1D	ERR RX CAN	P	NO	Problema en la recepción del can	Revisar conexionado de can y placas de can
1E	ERROR VIDEO CAN	P	SI	Problema comunicación interna con el video	Servicio Técnico

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
1F	ERROR CAN ALFAN.	P	SI	Problema can de displays alfanumérico	Revisar placa y can del alfanumérico
22	CAMBIO CHECKSUM	T	NO	Cambio de checksum del programa	Ninguna
24	ERROR DLL CONTADOR	P DC	SI	Problema con el contador dll	Servicio Técnico
25	ERROR FR DATOS	P DC	SI	Problema con el contador con datos administración	Servicio Técnico
26	ERROR FR CICLOS	P DC	SI	Problema con el contador con ciclos administración	Servicio Técnico
27	ERROR CONFIGURACIÓN	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
28	ERROR SIPAR	T+RS	NO	Problema can del sipar	Revisar placa y can de sipar
29	ERR CONFIGU INIC	P DC	NO	Problema con el contador con configuración de la máquina	Servicio Técnico Poner configuración por defecto
2A	FALTA CÓDIGO RAM	P DC	SI	Se han cambiado los puentes de comunidad	Servicio Técnico
2B	ERRORCHECKSUMP	P DC	NO	El checksum del programa es distinto al dato del checksum	Servicio Técnico
2D	ERROR CICLOS	P	NO	Los ciclos de comisión no cumplen el porcentaje	Servicio Técnico
2E	ERROR RAM	P DC	NO	Identificadores en RAM de PCI mal	Servicio Técnico
2F	ERROR FIN CICLOS	P	NO	Se ha alcanzado el máximo de ciclos de comisión a almacenar	Servicio Técnico
30	ERROR RODILLOS	T+RS	SI	Problema con los rodillos	Verificar funcionamiento de los rodillos
31	ERROR TESTEO RAM	P	SI	RAM de la placa PCI mal	Servicio Técnico
33	ERR. DIG. FORTUNA	P	SI	Problema can de placa displays isla	Revisar placa y can de la placa displays isla
3A	ERROR CARGA E2P	T+RS	SI	Problema con el contador al cargar dll	Servicio Técnico
3B	ERROR OPER. RODI	P+RC	NO	Problema reenganche posición rodillo	Recuperable al apagar la máquina
40	ERROR HOPPER ON 2	P	SI	Moneda atascada en el Hopper	Revisar el hopper

CÓDIGO DISPLAY BONOS	TEXTO DISPLAY ALFANUMÉRICO	TIPO	SONIDO	COMENTARIO	ACCIÓN
49	ERROR OPERACIÓN	P+RC	NO	Hopper reset	Recuperable al apagar la máquina
4A	ERROR OPERACIÓN	P+RC	SI	Todos los hoppers bloqueados	Recuperable al apagar la máquina Revisar hoppers y placa can hoppers
4B	ERROR BLOQ HOPPER	T	SI	Hopper bloqueado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
4C	ERROR M-HOPPER ON	T+RS	SI	Moneda atascada en el Hopper primera vez	Revisar moneda en hopper
50	ERROR MONEDAS 1	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper izquierdo parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
51	ERROR MONEDAS 2	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper centro parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
52	ERROR MONEDAS 3	T+RS	NO	Salen monedas con Hopper derecho parado	Revisar hoppers y placa can de hoppers
60	ERR CONT INTROD U	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
61	ERR CONT PAGADAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
62	ERR CONT CAJON	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
63	ERR CONT PARTIDAS	P	NO	Problemas con placa can de contadores electro-mecánicos	Verificar placa can de contadores
70	ERROR MONEDERO	T+RS	NO	Problemas con el monedero	Verificar monedero y placa can de monedero
90	ERROR PAGA BILLE	T+RS	SI	Problemas con el pagador-reciclador	Verificar billeteo-reciclador y placa can de billeteo-reciclador
96	ERROR BILLETERO	T+RS	SI	Problemas con el billeteo	Verificar billeteo y placa can de billeteo

Descripción de Tipos:

P: Permanente.

P+RC: Permanente y recuperable al apagar y encender la máquina.

T: Temporal, continúa la ejecución del programa.

T+RS: Temporal y la maquina hace reset.

DC: Trabaja switch de puertas y captador.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

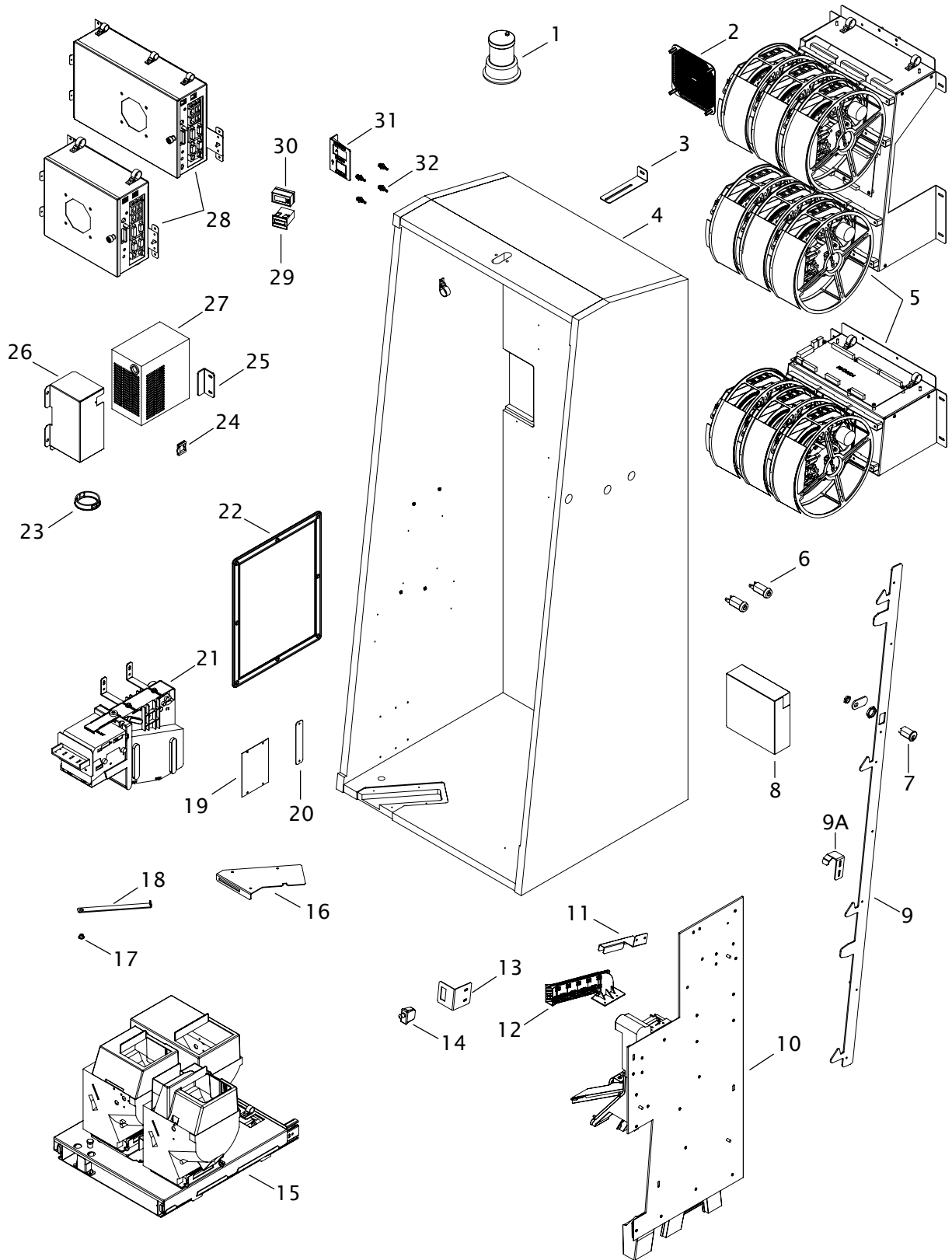




Incidencia	Posibles causas
LA MÁQUINA NO ARRANCA	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Conexión defectuosa en fuente de alimentación. ✿ Fuente de alimentación defectuosa.
LED FUNDIDO	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Sustituir por otro de las mismas características.
FALTA DE ALIMENTACION EN LEDS	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Falta de alimentación 230V. ✿ Fuente de alimentación mal.
NO ACEPTA MONEDAS	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Falta de alimentación 12V. ✿ Selector de monedas mal regulado. ✿ Aceptador de monedas defectuoso.
NO ACEPTA BILLETES	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Falta de alimentación 12V. ✿ Opto detectores sucios. ✿ Aceptador de billetes defectuoso.
EL HOPPER "NO PAGA"	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Posible atasco ✿ Falta de alimentación 7V. ✿ Placa de control electrónica defectuosa.
ERROR DE RODILLOS (sólo en máquinas de rodillos)	<ul style="list-style-type: none"> ✿ Falta de alimentación 12V. ó 15V. ✿ Conexiones defectuosas. ✿ Placa de control de rodillos defectuosa. ✿ Ajuste defectuoso. ✿ Opto de rodillos en mal estado.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco





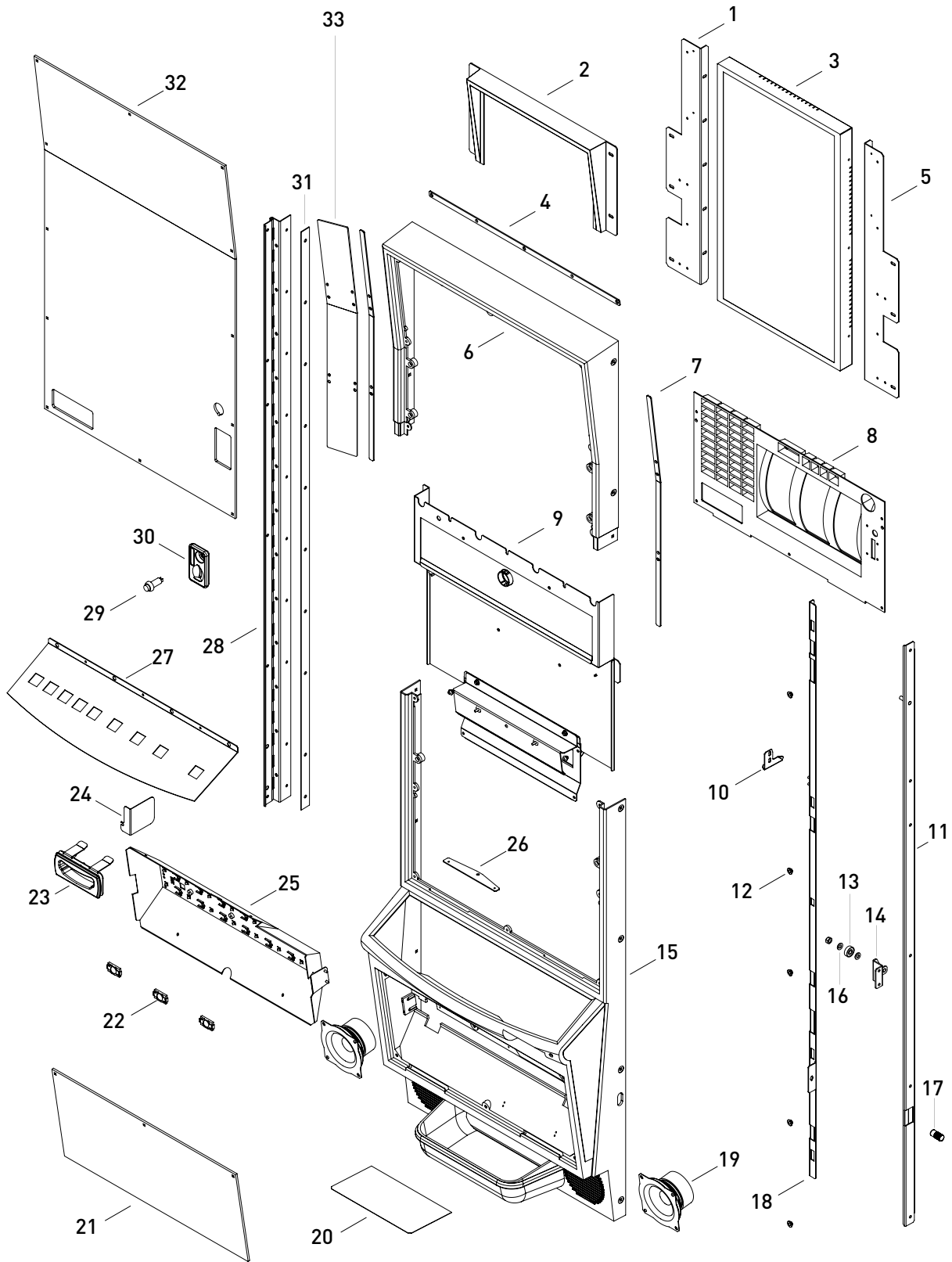
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM19-0000327..... 15677	AVIS.LUMINOSO CLASSIC A71R12P
2.-	PM01-0001762.....011898000101	REJILLA VENTILADOR Y ALTAVOZ
3.-	PM01-0002082.....019296000400	ESCUADRA REFUERZO STACKER
4.-	PM01-0009426..... 01020862001201B	MUEBLE RF-16
	PM01-0009427..... 01020862011201B	MUEBLE RF-16 (SALONES)
5.-		CONJUNTO RODILLOS
6.-	PM16-0000042..... 1607019A	CERRADURA 212-1 (CI-7736)
	PM16-0000043..... 1607019B	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-T4001)
7.-	PM16-0000063..... 1607030A	CERRADURA C.I. STS86050RF03413
8.-	PM01-0009021..... 010130071000100	PROTECTOR PLACA
9.-	PM01-0004558..... 0115468000200	ARPON CUADRUPLE
9A.- ...	PM01-0006234..... 0140255000000	RESBALON PUERTA
10.-		CONJ. SELECTOR Y CAIDAS RF16
11.- ...	PM01-0005103..... 0128532000000	FIJACION CANAL ENTRADA MONEDAS
12.- ...	PM18-0000073..... 183078	42946161 CONJ GUIAMONEDAS AZKOYEN
13.- ...	PM01-0008625..... 0128240000100	SOPORTE MICRO PUERTA
14.- ...	PM08-0000007..... 0801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
15.-		CONJ. 3 HOPPERS AZK
16.- ...	PM01-0005064..... 0128244000000	TOPE RETENEDOR
17.- ...	PM01-0001813..... 015647000022	CASQUILLO
18.- ...	PM01-0002363..... 0110472000100	TIRANTE APERTURA PUERTA FRONTAL
19.- ...	PM21-0000004..... 212000	FICHA DE IDENTIFICACION
20.- ...	PM21-0000001..... 211000	PLACA DE IDENTIFICACION
21.-		CONJUNTO BILLETERO
22.- ...	PM01-0001765..... 013060000100	PROTECCION GUIA MAQUINA
23.- ...	PM15-0000191..... 15620	PASAMUROS BMA-508-412 (ETP).
24.- ...	PM15-0000375..... 15899	PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.
25.- ...	PM01-0001758..... 011064010300	ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
26.- ...	PM01-0004363..... 0113253050100	PROTECCION F.A.
27.- ...	PM19-0000022..... 191026	F/CONMUTADA,FSP300-60ATV-OCP FSP
28.-		CONJUNTO RACK
29.- ...	PM08-0000087..... 0814020	TOTALIZADOR FZ 117-12P 7DIG.
30.- ...	PM08-0000086..... 0814019	TOTALIZADOR EM/ERF EMIT
31.- ...	PM01-0008679..... 0141036000101	SOPORTE TOTALIZADORES
32.- ...	PM15-0000190..... 15615	SOPORTE P.C.B. BHL-4-01 RICHCO

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





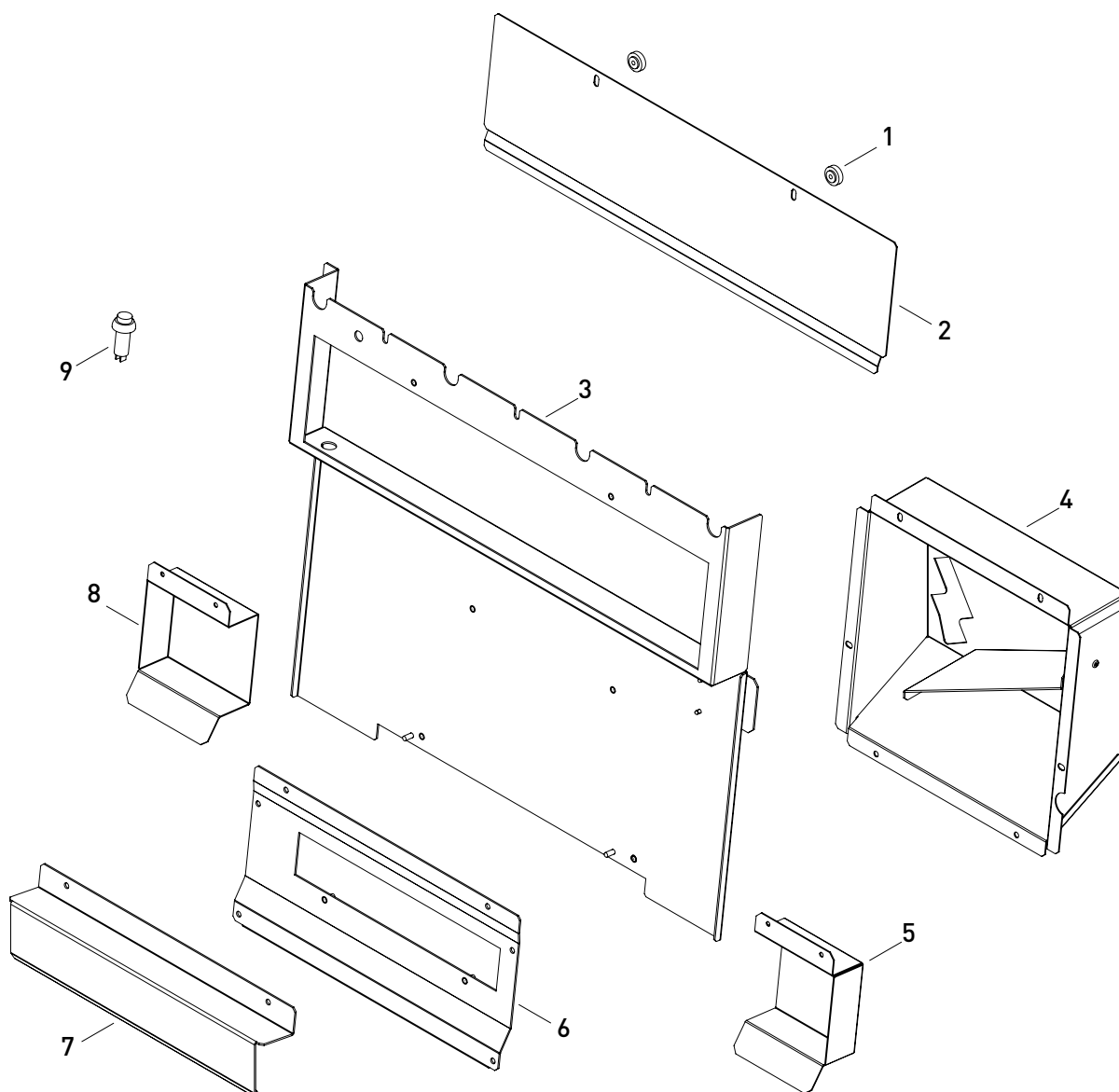
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM01-0005076.....0128366000300	SOPORTE IZDO. MONITOR
2.-	PM01-0005083.....0128425010001	MARCO INTERIOR MONITOR INYECCION
3.-	PM19-0000088..... 192069	TFT 23" SIN TOUCH GENERICO
4.-	PM01-0005039.....0128134000002	SUPLEMENTO SUPERIOR
5.-	PM01-0005114.....0128600000200	SOPORTE DCHO. MONITOR
6.-	PM01-0004478.....0115148000101	PARTE SUP. PUERTA(INY.NERAL9005)
	PM01-0006833.....0115148000104A	PARTE SUP. PUERTA(INY.ROSRAL3015)
	PM01-0006834..... 0115148000104B	PARTE SUP. PUERTA(INY.VIORAL4011)
	PM01-0006835.....0115148000106A	PARTE SUP. PUERTA(INY.AMRAL1021)
	PM01-0008235..... 0115148000106B	PARTE SUPERIOR PUERTA OCRE INY.
	PM01-0006836.....0115148000107A	PARTE SUP. PUERTA(INY.VERAL6027)
	PM01-0006837.....0115148000116E	PARTE SUPERIOR PUERTA PINTADA ORO
	PM01-0006838..... 0115148000118R	PARTE SUPERIOR PUERTA PINTADA 18R
7.-	PM01-0005085.....0128429000002	SUPLEMENTO LATERAL
8.-	PM01-0005574.....0134605000002	CAJETIN CENTRAL RF16 INYECCION
	PM01-0005575.....0134605010002	CAJETIN CENTRAL RF16 INYEC.S/LIM.
9.-		CONJUNTO CONTRAPUERTA
10.- ...	PM01-0008229.....0110683020300	ANGULO CIERRE
11.- ...	PM01-0004554.....0115450000300	CIERRE FIJO
12.- ...	PM01-0001764.....012846000022	CASQUILLO
13.- ...	PM15-0000013..... 15015	RODAMIENTO 19-6-6
14.- ...	PM01-0006235.....0140257000000	SOPORTE RODAMIENTO
15.- ...	PM01-0004470.....0115082010001	PARTE INFER.PUERTA(INY.NERAL9005)
	PM01-0006824.....0115082010004A	PARTE INFER.PUERTA(INY.RORAL3015)
	PM01-0006825..... 0115082010004B	PARTE INFER.PUERTA(INY.VIRAL4011)
	PM01-0006826.....0115082010006A	PARTE INFER.PUERTA(INY.AMRAL1021)
	PM01-0008233..... 0115082010006B	PARTE INFERIOR PUERTA OCRE INY.
	PM01-0006827.....0115082010007A	PARTE INFER.PUERTA(INY.VERAL6027)
	PM01-0006828.....0115082010016E	PARTE INFERIOR PUERTA PINTADA ORO
	PM01-0006829..... 0115082010018R	PARTE INFERIOR PUERTA PINTADA 18R
16.- ...	PM06-0000600.....06AL6	ARANDELA PLANA,LISA M6 DIN125.
17.- ...	PM01-0002753.....0110978000101	POMO CILINDRICO CIERRE
18.- ...	PM01-0004556.....0115451000300	CIERRE MOVIL
19.- ...	PM08-0000090..... 0815008	ALTAVOZ 4" M-112 25/8 Ohm [SP-SO]
20.- ...		
21.-		FRONTAL INFERIOR S/ CC.AA.(019041020000)
22.- ...	PM01-0002844.....0111161000000	PROTECCION CAZOLETA
23.-		EMBOCADURA S/OPCIÓN
24.- ...	PM01-0009609..... 010146417000000	PROTECCIÓN EMBOCADURA
25.- ...	PM01-0002490.....0110682000102	PANTALLA DE LUCES
26.- ...	PM01-0002090.....019333000100	REFUERZO
27.- ...	PM01-0007053.....0128464000111C	BOTONERA
	PM01-0008818..... 0138615020011J	BOTONERA RF16 SERIE 1200
28.- ...	PM01-0006841.....0115449000311C	BISAGRA PUERTA RF9
29.- ...	PM14-0000021..... 141150	PULSADOR PB305BRECO
30.- ...	PM01-0004715.....0124939000201	ENTRADA DE MONEDAS
31.- ...	PM01-0004612.....0116398000000	DISTANCIADOR BISAGRA RF9
32.-		FRONTAL CENTRAL S/CC.AA.
33.- ...	PM01-0006022.....0138678000002	SUPLEMENTO LATERAL ILUMINACION

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

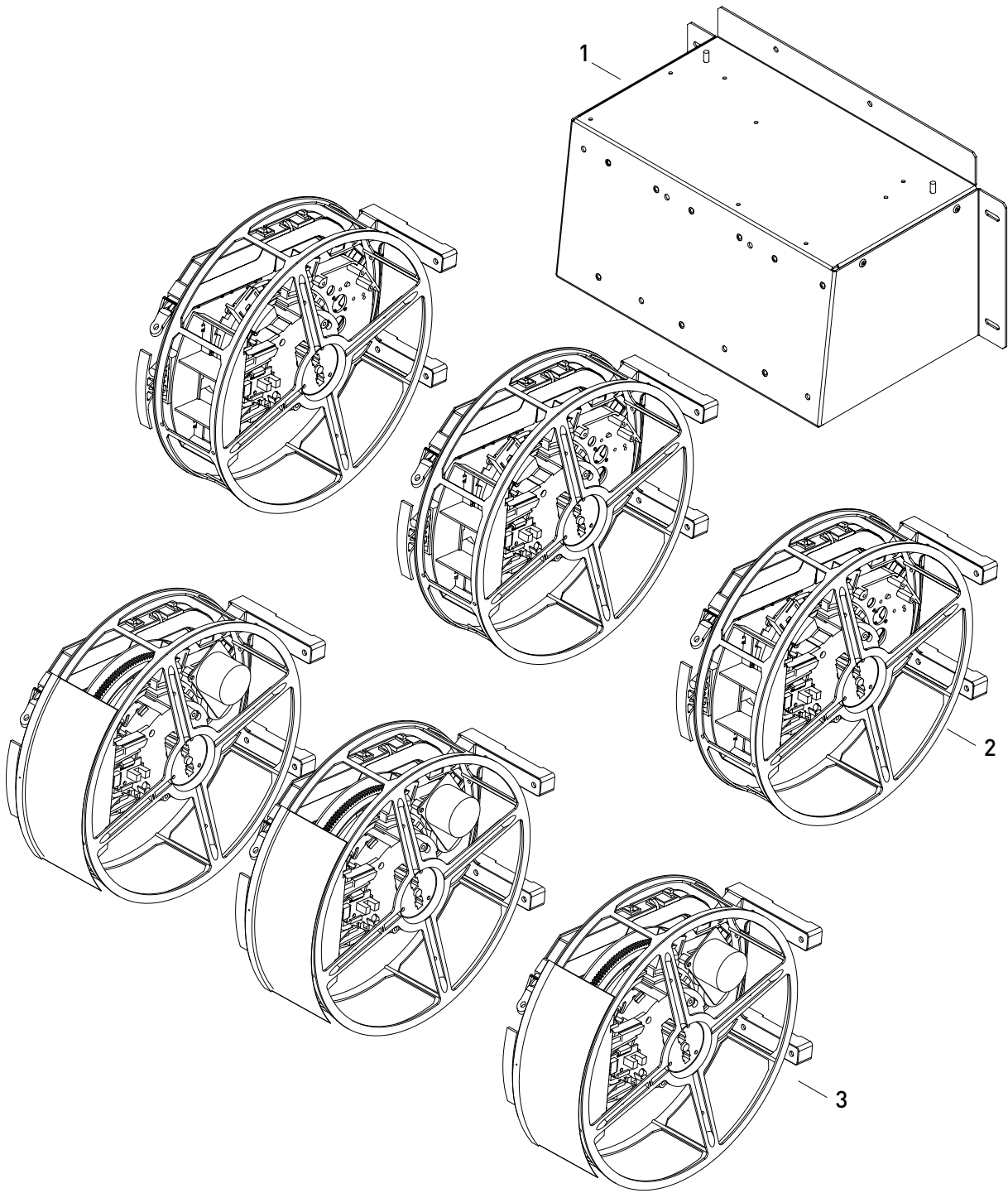
1.-	PM15-0000017..... 15024	RUEDA M4
2.-	PM01-0009063..... 010128212010000	TAPA REGISTRO PULSADORES RF-16 CIEGA
3.-	PM01-0005042..... 0128151000300	CONTRAPUERTA RF16
4.-	PM01-0008527..... 0141893000000	CONJ.CONTRAPUERTA RF16
5.-	PM01-0006223..... 0140157000000	PROTECCION DERECHA HOPPERS
6.-	PM01-0005150..... 0129918000000	BASE CONTRAPUERTA RF16
7.-	PM01-0005050..... 0128194000000	TAPA SUPERIOR BANDEJA
8.-	PM01-0006222..... 0140156000000	PROTECCION IZQUIERDA HOPPERS
9.-	PM14-0000021..... 141150	PULSADOR PB305BREC0

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





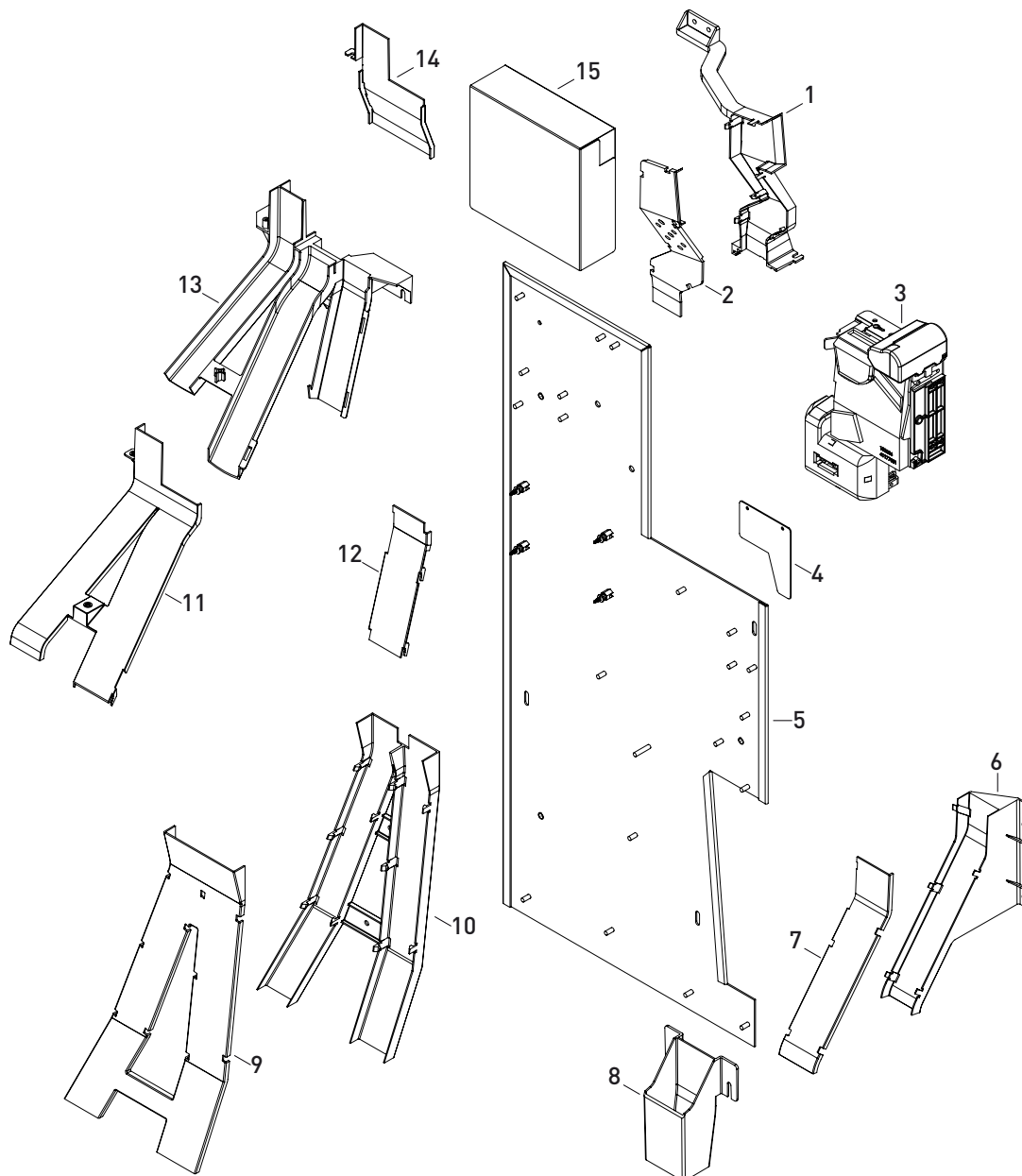
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- | | | |
|-----|--------------------------------|-------------------------------|
| 1.- | PM01-0005067.....0128245000300 | SOPORTE RODILLOS RF16 |
| 2.- | | CONJ. RODILLO RF 66 MM. |
| | | CONJ.RODI.RF 66 MM CORTIN.SUP |

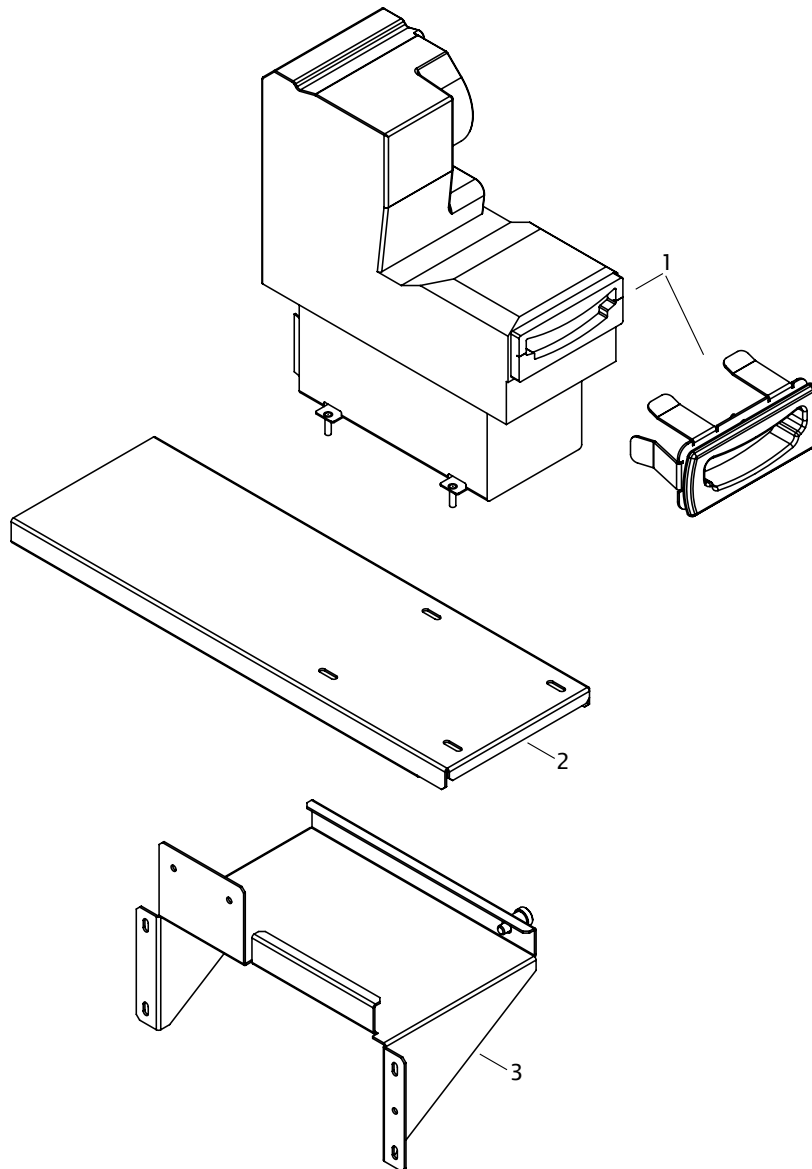




Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM01-0004666.....0124666000000	CONDUCTO ENTRADA MON. (SOLO RF12)
2.-	PM01-0004665.....0124658000100	TAPA CONDUCTO ENTR. MON.(SOLO RF12)
3.-	PM18-0000030.....182056	41177051 SELEC.X6-D2S AZK S/EMB
	PM18-0000078.....183083	41163251-1 SORTER U 5 PARALELO
	PM18-0000063.....183068	CONJ.MODULO RECUPERACION 42943690
4.-	PM01-0008958.....0143842000000	PROTECCION MONEDERO
5.-	PM01-0004804.....0126182000400	SOPORTE MONETICA RF12
6.-	PM01-0004657.....0124573000200	CANAL DEVOLUCION MONEDA DEFECTUOS
7.-	PM01-0004659.....0124598000200	TAPA CANAL MONED.DEFECTUOSA
8.-	PM01-0004662.....0124644000100	CANAL HOPPER REBOSADERO
9.-	PM01-0004663.....0124649000000	TAPA CANAL MONEDERO A CAJONES
10.-	PM01-0004660.....0124624000000	CANAL MONEDERO A CAJONES
11.-	PM01-0004643.....0124503000100	TAPA CANALES DELANTEROS
12.-	PM01-0004648.....0124517000100	TAPA CANAL DELANTERO CAIDA MONEDA
13.-	PM01-0004630.....0124412000100	CANAL DISTRIBUCION MONEDAS
14.-	PM01-0004637.....0124492000000	TAPA CANALES TRASERO
15.-	PM01-0009021.....010130071000100	PROTECTOR PLACA

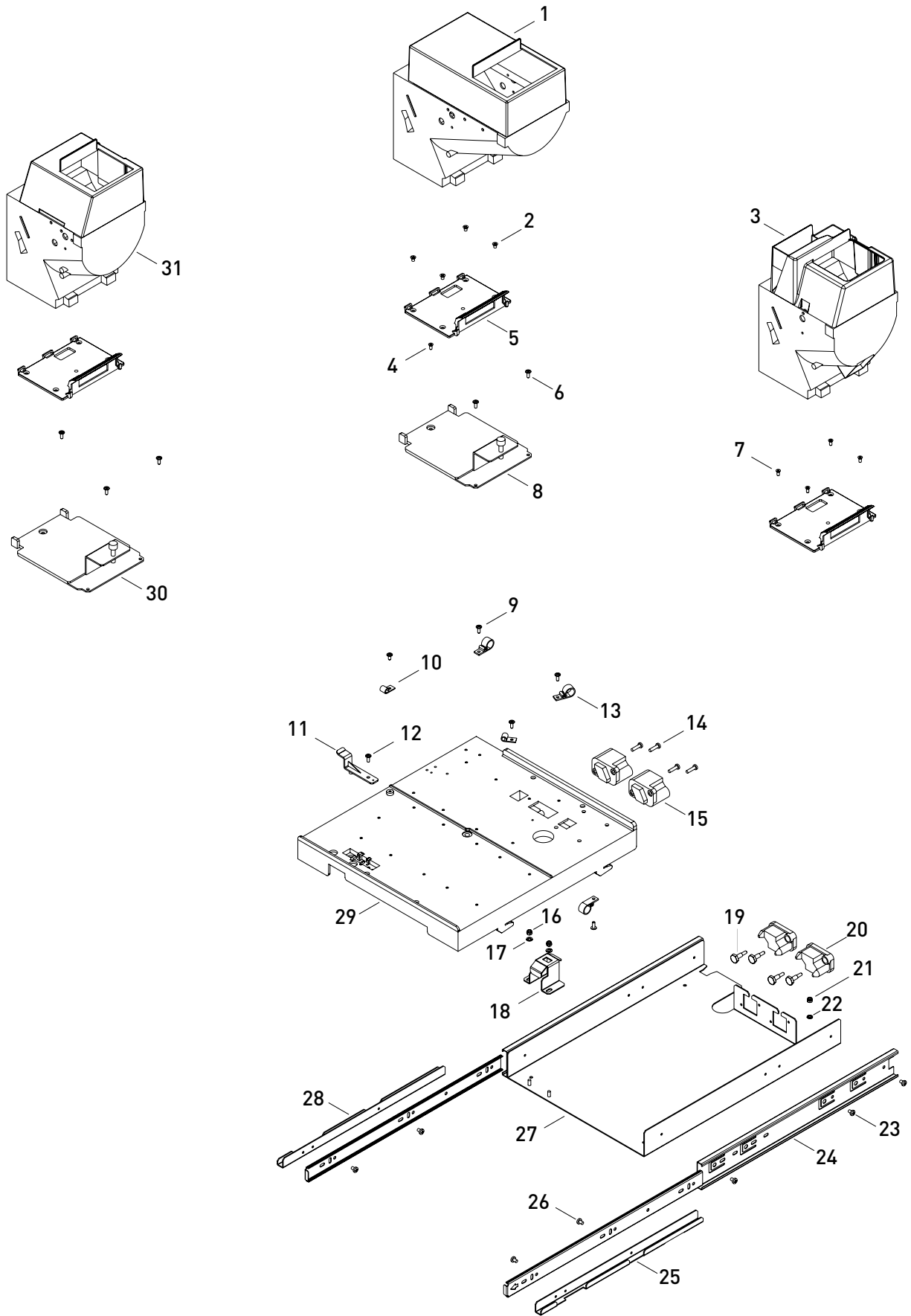
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM18-0000137..... 184075	BILL-HOPPER NV11+ INNOVATIVE
	PM18-0000149..... 184086	BILL+APIL+EMB NV+300UPA896RF-8
2.-	PM01-0005136.....0128686000200	BASE BILLETERO IT (RF16)
3.-	PM01-0005072.....0128354000100	SOPORTE BILLETERO IT (RF16)



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



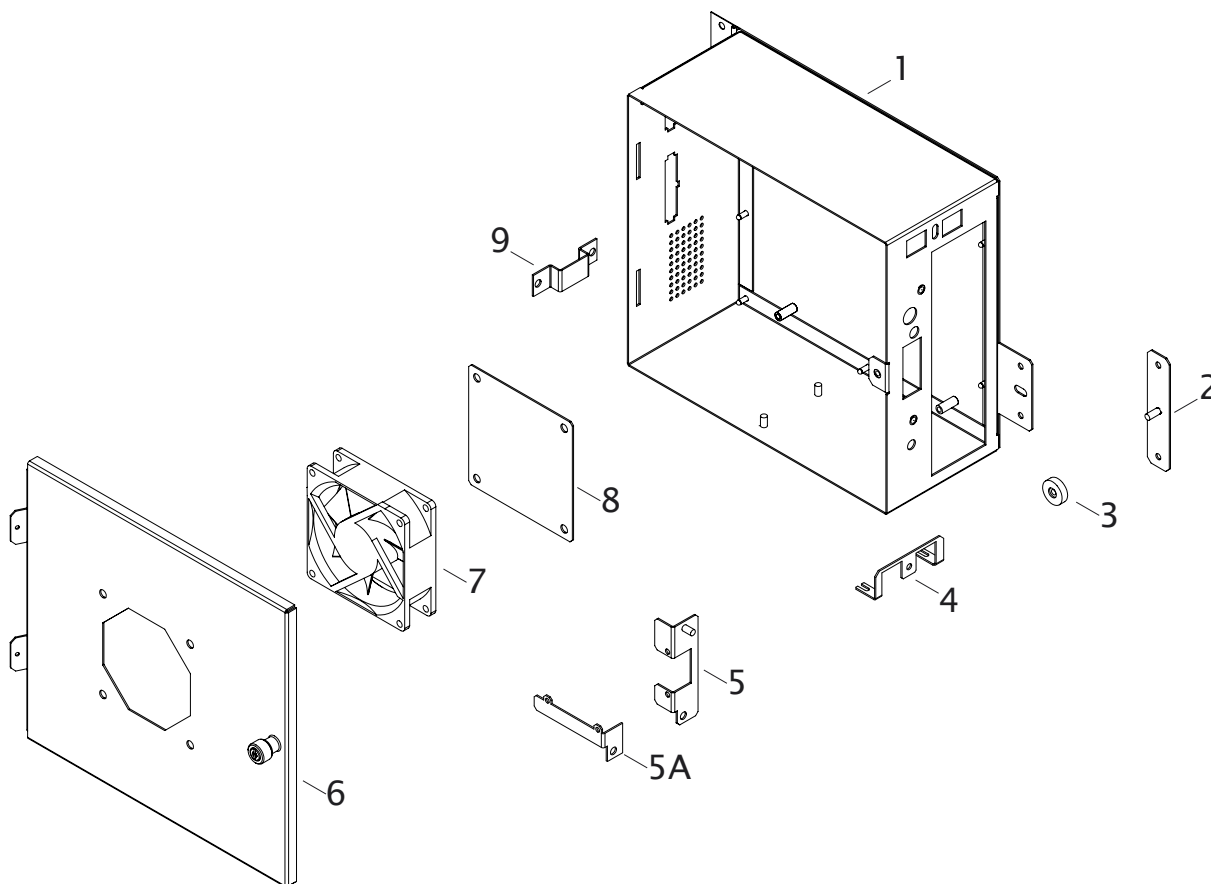


Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- PM18-0000267..... 15973 CONJUNTO HOPPER 63004211 AZKOYEN
- 2.- PM06-0000553..... 06965M4X6 TORN.R/METRICA AVELLANADO,PHILIPS
- 3.- PM18-0000266..... 15972 CONJUNTO HOPPER 63004191 AZKOYEN
- 4.- PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8 TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
- 5.- PM18-0000275..... 15991 11036721 BASE ANCLAJE RODE U
- 6.- PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
- 7.- PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8 TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
- 8.- PM18-0000276..... 15998 41207721 CTO BASC HOPP U-II TG200
- 9.- PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
- 10.- ... PM15-0000265..... 15718 GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA)
- 11.- ... PM01-0005159..... 0130010000106 GATILLO HOPPERS
- 12.- ... PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
- 13.- ... PM15-0000266..... 15719 GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG
- 14.- ... PM06-0000620..... 06CL81Z4,1X16 TOR.ROS.PLASTICO ALOMADO POZIDRIV
- 15.- CONECTOR AMP
- 16.- ... PM06-0000571..... 06985M4 TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
- 17.- ... PM06-0000596..... 06AL4 ARANDELA PLANA,LISA M4 DIN125.
- 18.- ... PM01-0005155..... 0129987000100 ANCLAJE BANDEJA
- 19.- ... PM01-0005548..... 0134391000022 TORNILLO CONECTOR HOPPER
- 20.- CONECTOR AMP
- 21.- ... PM06-0000571..... 06985M4 TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
- 22.- ... PM06-0000581..... 06AD4 ARANDELA DENTADA EXT. M4 DIN6798A
- 23.- ... PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5 TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F
- 24.- ... PM15-0000382..... 15916 GUIA DZ4501-0040(BEESLIDE-ACURID)
- 25.- ... PM01-0008242..... 0130053000400 FIJACION DERECHA BANDEJA
- 26.- ... PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5 TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F
- 27.- ... PM01-0004792..... 0126151000700 SOP. GUIA BANDEJA HOPPER DES.45,6
- 28.- ... PM01-0008241..... 0130052000400 FIJACION IZQUIERDA BANDEJA
- 29.- ... PM01-0009153..... 010129953000501 BANDEJA HOPPERS
- 30.- ... PM18-0000277..... 15999 41207711 CTO BASC HOPP U-II TM200
- 31.- ... PM18-0000265..... 15971 CONJUNTO HOPPER 63004201 AZKOYEN

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



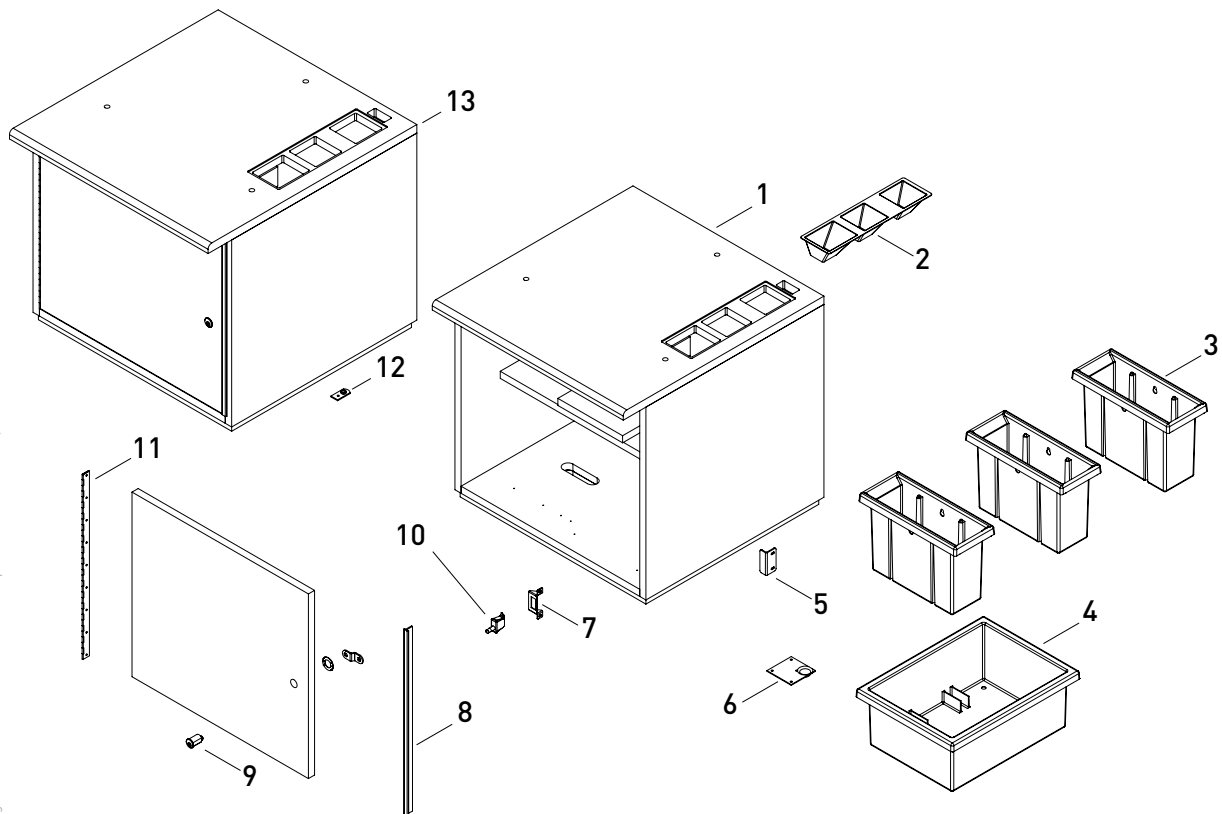


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- PM01-0008643.....0137639000400 RACK B AMD-G
- 2.- PM01-0004567.....0115656000000 FIJACION RACK ABATIBLE
- 3.- PM15-0000017..... 15024 RUEDA M4
- 4.- PM01-0008822.....0139358000200 ANCLAJE PLACA
- 5.- PM01-0005111.....0128599010100 SOP.CONCT. AUDIO PLACA CIGNUS G
- 5A.-... PM01-0004745.....0125394000100 SOPORTE PLACA AUDIO
- 6.- PM01-0004843.....0126745000100 TAPA RACK MINI ITX (B-B4)
- 7.- PM08-0000110..... 0817003B VENTILADOR 0817003 CABLES 30CM
- 8.- PM01-0004652.....0124533000200 REJILLA VENTILACION MINI-ITX
- 9.- PM01-0005956.....0137784000100 SOPORTE SATA DOM





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- PM01-0008094.....020863000201 PEANA RF16
- 2.- PM01-0004661.....0124640000101 CONDUCTO MONEDAS A CAJONES
- 3.- PM01-0004708.....0124828000001 CAJON DE MONEDAS
- 4.- PM01-0004709.....0124849000001 SOPORTE CAJONES
- 5.- PM01-0001758.....011064010300 ESCUADRA CIERRE TRAMPILLA
- 6.- PM01-0001841.....016863000100 PATA (MUEBLES DE MADERA)
- 7.- PM01-0008635.....0136264000100 SOPORTE MICRO PUERTA
- 8.- PM15-0000100.....15176 PERFIL RIGIDO 849,NEGRO (GRADELU)
- 9.- PM16-0000061.....1607029 CERRADURA C.D. STS86050RF01313
- 10.- ... PM08-0000007.....0801013 INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
- 11.- ... PM15-0000264.....15717 BISAGRA PIANO 492x20x20 PAVONADA
 PM15-0000073.....151081 BISAGRA PIANO 457x20x20 PAVONADA
- 12.- ... PM01-0001760.....011171000200 SOPORTE TORN.FIJACION
- 13.- ... PM01-0008096.....020863020001 MUEBLE PEANA RF-16 BAJA





Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- PM14-0000062..... 141208 PULS.TRIANGULAR GPB3405AAHQAAFBBM
- 2.- PM14-0000088..... 141407 PULS.RECT.PEQ.GPB1240TAHQZBBBZ
- 3.- PM14-0000086..... 141405 PULS.CUAD.GRAN.GPB1270TAHQZBBBZ

- PM10-000637910356401300S ETIQUETA PULSADOR "COBRAR"
- PM10-000733410351415201S ETIQ PULSADOR "PULSE/AYUDA"
- PM10-000491010351415100S ETIQUETA PULSADOR "PULSE"
- PM10-000638210356401600S ETIQUETA PULSADOR "BANCO"
- PM10-000638110356401500S ETIQUETA PULSADOR "AUTO AVANCES"
- PM10-000638310356401700S ETIQ PULSADOR "CAMBIO DE JUEGO"
- PM10-000638010356401400S ETIQUETA PULSADOR "APUESTA"
- PM10-000637810356401200S ETIQUETA PULSADOR "JUEGUE"
- PM10-000487910351411900S ETIQUETA "JUEGA 5 BONOS" TRIANG.

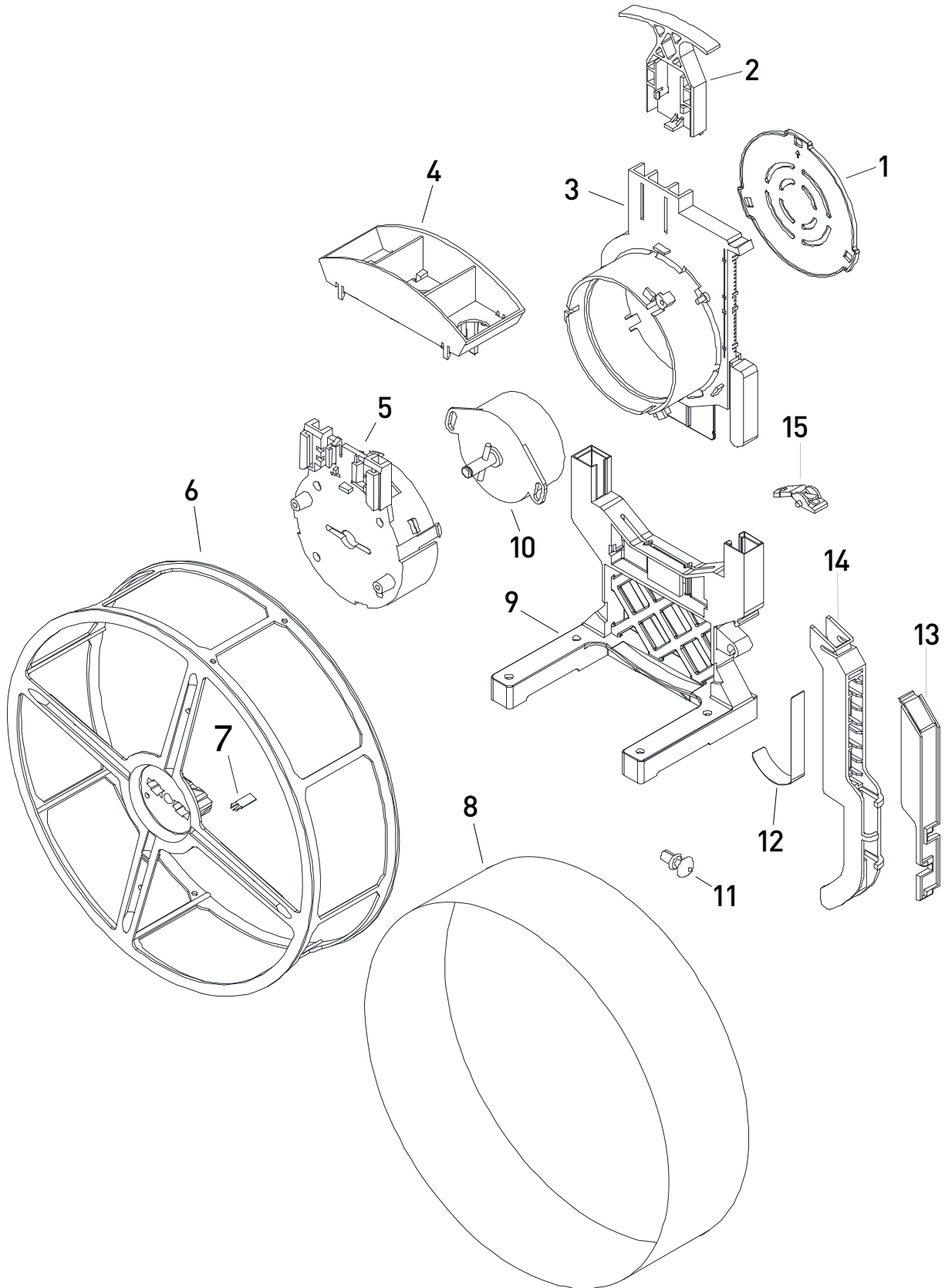
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM01-0002251.....0110182000201	TAPA CABLES SOPORTE
2.-	PM01-0002252.....0110183000100	ASA TIRADOR
3.-	PM01-0002188.....019691001101	SOPORTE
4.-	PM01-0002169.....019686000502	PORTALAMPARAS 66 MM
5.-	PM01-0008564.....019687010101	TAPA (UNIFICADA)
6.-	PM01-0002167.....019685000100	TAMBOR 66MM
7.-	PM01-0002193.....019766000001	LENGÜETA
8.-		CINTA 1 IZQUIERDA S/MODELO
		CINTA 2 CENTRAL S/MODELO
		CINTA 3 DERECHA S/MODELO
9.-	PM01-0002183.....019690000501	BASE
10.- ...	PM04-0000033.....04317	MOTOR 48P.NMB.PM55L-048-ZIX6B
11.- ...	PM15-0000149.....15445	REMACHE SR-2632W (RICHCO)
12.- ...	PM01-0002192.....019765000100	FLEJE RODILLO
13.- ...	PM01-0002242.....0110119000201	TAPA CABLES BRAZO
14.- ...	PM01-0002179.....019689000601	BRAZO
15.- ...	PM01-0002176.....019688000206	CLIP

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





- PM13-0000459 13IMP00920000ESPCINB CINTA 1 NIKAULE
- PM13-0000460 13IMP00920100ESPCINB CINTA 2 NIKAULE
- PM13-0000461 13IMP00920200ESPCINB CINTA 3 NIKAULE
- PM13-0000449 13IMP008900000ESPSUPM F. SUP 5C500€ NIKAULE
- PM13-0000450 13IMP00890100ESPSUPM F. SUP 5C200€ NIKAULE
- PM13-0000451 13IMP00890200ESPSUPM F. SUP 5C400€
- PM13-0000452 13IMP00890300ESPSUPM F. SUP -1000 NIKAULE
- PM13-0000453 13IMP00890400ESPSUPM F. SUP A-500 NIKAULE
- PM13-0000454 13IMP00890500ESPSUPM F. SUP 5C250€ NIKAULE
- PM13-0000455 13IMP009000000ESPINFM F. INF. NIKAULE
- PM13-0000456 13IMP00900100ESPINFM F. INF SALON NIKAULE
- PM13-0000457 13IMP00900200ESPINFM F. INFERIOR ZERO NIKAULE
- PM13-0000464 13IMP00900300ESPINFM

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



- PM13-0000338 CINTA 3 NEFERTARI
- PM13-0000337 CINTA 2 NEFERTARI
- PM13-0000336 CINTA 1 NEFERTARI
- PM13-0000233 F. SUP. NEFERTARI -2000 Y A2000
- PM13-0000205 F. SUP. NEFERTARI A1000
- PM13-0000214 F. SUP. NEFERTARI C2000
- PM13-0000213 F. SUP. NEFERTARI -1000 y c1000
- PM13-0000212 F. SUP. NEFERTARI S-600
- PM13-0000206 F. SUP. NEFERTARI 5C200
- PM13-0000207 F. SUP. NEFERTARI 5C250
- PM13-0000211 F. SUP. NEFERTARI -500
- PM13-0000210 F. SUP. NEFERTARI 5C500
- PM13-0000208 F. SUP. NEFERTARI 5C400
- PM13-0000209 F. SUP. NEFERTARI 4C500
- PM13-0000220 F. SUP. NEFERTARI 3C240
- PM13-0000443 F. INF. PLUS NEFERTARI
- PM13-0000442 F. INF. SALON +NEFERTARI
- PM13-0000153 F. INF. ZERO NEFERTARI
- PM13-0000154 F. INF. SALON NEFERTARI
- PM13-0000231 F. INF. NEFERTARI





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

- PM13-0000511 13IMP01090000ESPCINB CINTA 1 CLEOPATRA
- PM13-0000512 13IMP01090100ESPCINB CINTA 2 CLEOPATRA
- PM13-0000513 13IMP01090200ESPCINB CINTA 3 CLEOPATRA
- PM13-0000499 13IMP01070000ESPSUPM F. SUPERIOR -1000 CLEOPATRA
- PM13-0000500 13IMP01070100ESPSUPM F. SUPERIOR 5CR400€ CLEOPATRA
- PM13-0000501 13IMP01070200ESPSUPM F. SUPERIOR 5CR600€ CLEOPATRA
- PM13-0000502 13IMP01070300ESPSUPM F. SUPERIOR 5CR500€ CLEOPATRA
- PM13-0000503 13IMP01070400ESPSUPM F. SUPERIOR A-500 CLEOPATRA
- PM13-0000504 13IMP01070500ESPSUPM F. SUPERIOR 5CR250€ CLEOPATRA
- PM13-0000505 13IMP01070600ESPSUPM F. SUPERIOR A1000 CLEOPATRA
- PM13-0000506 13IMP01070700ESPSUPM F. SUPERIOR 10C2000 CLEOPATRA
- PM13-0000507 13IMP01080000ESPINF F. INFERIOR CLEOPATRA
- PM13-0000508 13IMP01080100ESPINF F. INFERIOR ZERO CLEOPATRA
- PM13-0000509 13IMP01080200ESPINF F. INFERIOR SALON CLEOPATRA
- PM13-0000510 13IMP01080300ESPINF F. INFERIOR PLUS CLEOPATRA



Existen dos versiones del rodillo:

- Rodillo sencillo, únicamente con luces y tambor.
- Rodillo con cortina obturadora y display.

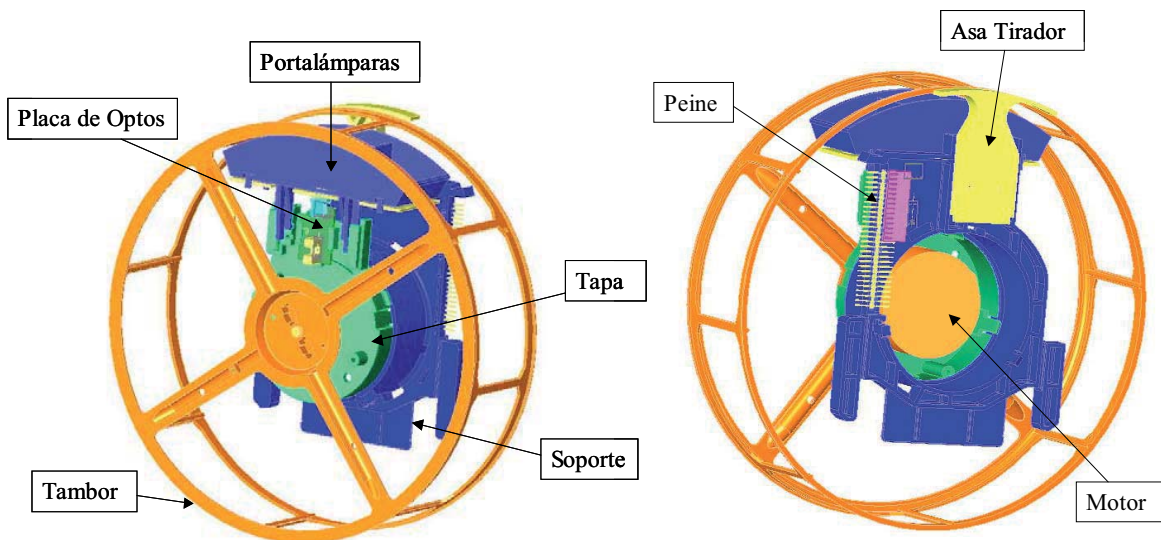
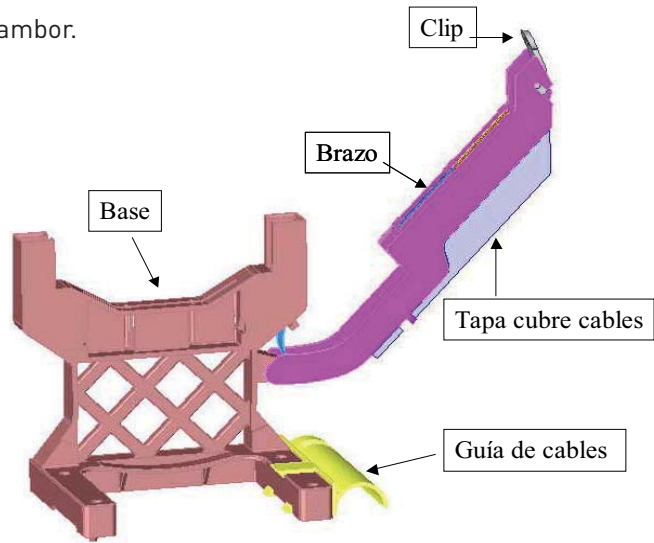
1.-DESCRIPCIÓN

RODILLO SENCILLO

Consta de dos partes:

♦ **Elementos fijos al panel de la máquina:**

♦ **Elementos extraíbles**



RODILLO CON CORTINA OBTURADORA

Se obtiene como adición de un módulo al Rodillo sencillo.

Contiene un plato giratorio, que al ser accionado en uno u otro sentido permite desplazar una cortina opaca, impidiendo o no la visión del cliente del conjunto de luces y displays, incrementando así las opciones del juego.

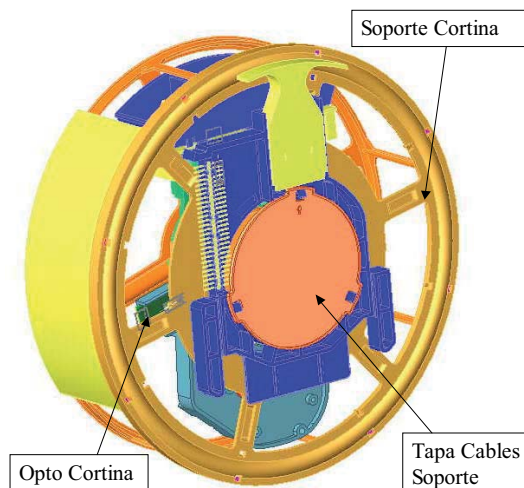
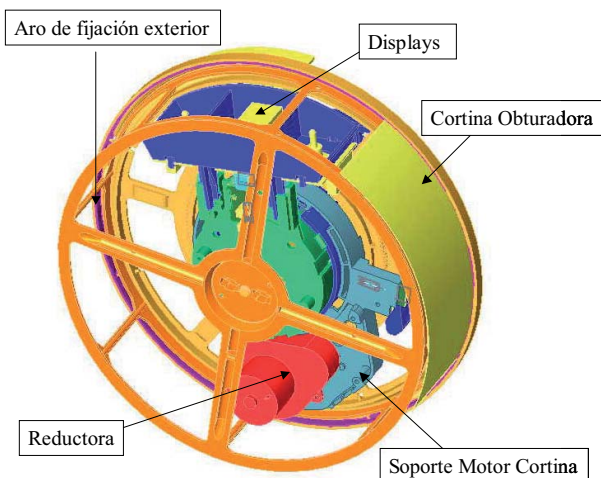
♦ **Elementos fijos al panel de la máquina:**

Tan solo se añade un segundo conector de 14 pines al brazo, con respecto al rodillo sencillo.



◆ Elementos extraíbles:

Con respecto al rodillo sencillo se añaden los siguientes elementos:



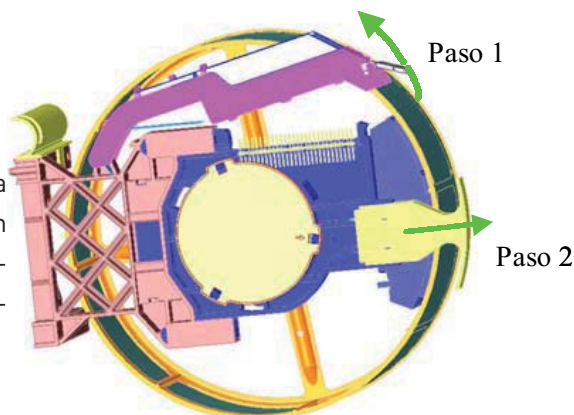
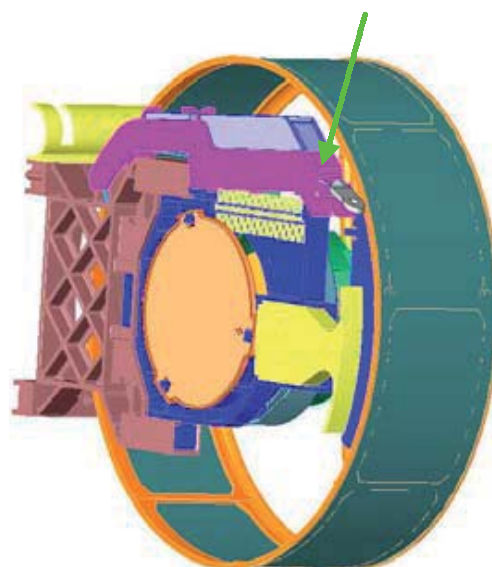
2.-MONTAJE DEL RODILLO EN LA BASE

2.1 INSTALACIÓN

Introducir los dos salientes del soporte en las guías de la base y empujar el «asa» hasta escuchar un «click», entonces sabremos que el soporte esta en su posición. Una vez esté en su posición presionar el brazo según foto, el peine se introduce en los contactos del brazo y ahí presionar con fuerza hasta escuchar un «click». El rodillo quedará instalado y conectado.

2.2 EXTRACCIÓN DEL RODILLO

Empujar el «clip» hacia arriba (paso 1)según indica la figura, de esta forma se realiza la desconexión eléctrica, y deslizar hacia el exterior (paso 2) tirando del asa firmemente hasta sacar el conjunto soporte completo.



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



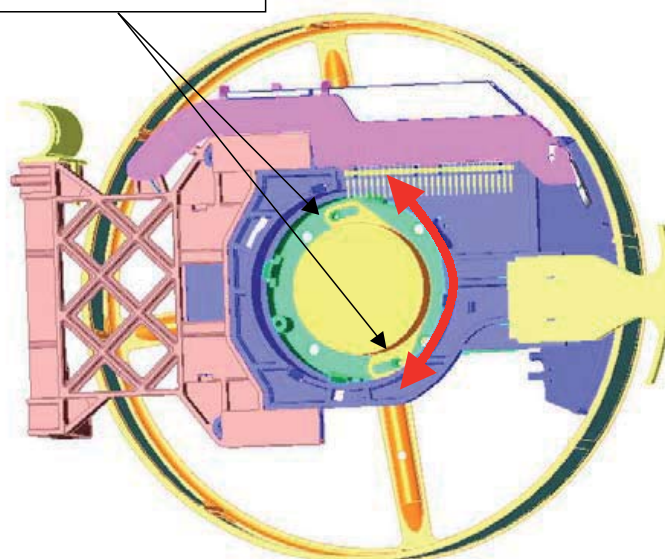
3.-AJUSTES DEL RODILLO

3.1 SINCRONISMO DEL TAMBOR

En caso de que la figura no quede centrada en la línea de premios, o bien que la ventana traslúcida no quede centrada sobre el display, impidiendo su correcta visión, es necesario realizar un ajuste de la sincronización del motor.

◊ Ejecutar el Test 9 de la máquina hasta colocar el rodillo correspondiente en situación de sincronización, esto es, la lengüeta del tambor debe quedar totalmente alineada entre las columnas del opto. Si la lengüeta queda por encima del opto, extraer el rodillo tal y como se ha indicado en procesos anteriores y proceder de la siguiente manera:

Tornillos de fijación del motor 48P



1. Retirar la Tapa Cables soporte.

2. Aflojar los dos tornillos de fijación del motor de 48P.

3. Mirando desde el lado en el que se ve el motor, girar este en sentido horario, gracias a la «ranura» de ajuste que el motor posee (ver figura). Seguirá más o menos en función del error observado al realizar el sincronismo.

4. Apretar los tornillos, colocar la tapa, instalar el rodillo, sincronizar estos y comprobar la posición del opto. Sino fuera correcta, repetir el proceso de ajuste descrito.

Si la lengüeta queda por debajo del opto, realizar los pasos indicados anteriormente, si bien en el paso 3 se debe girar el motor en sentido antihorario.

◊ Si al realizar el ajuste hubiera que girar el motor en un sentido y se hubiera alcanzado uno de los extremos de la «ranura» de ajuste, centrar el tornillo sobre el centro de la «ranura», montar el rodillo y sincronizar. De esta forma la máquina asignará una disposición de alimentación de bobinas del motor distinta a la anterior, permitiendo el ajuste, si fuera necesario.

3.2 AJUSTE DE LA CORTINA OBTURADORA

Si la cortina obturadora no para correctamente centrada es posible realizar un ajuste de la parada de la misma de unos 8°. Para ello es necesario aflojar el tornillo de fijación del soporte de cortina al soporte principal del rodillo y girar uno con respecto a otro según sea necesario. El tornillo de fijación puede instalarse en cualquiera de las tres posiciones posibles.

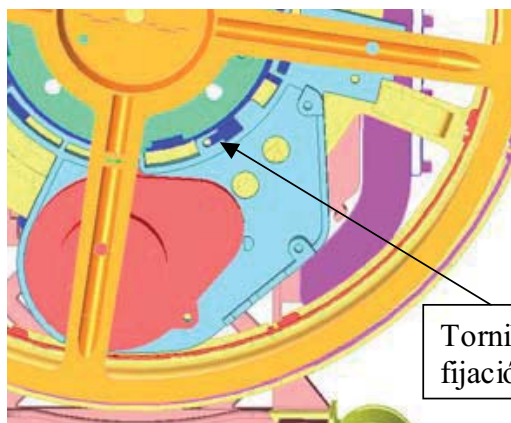


3.3 AJUSTE DE LA POSICIÓN DE LUCES

Es posible ajustar la posición relativa de las luces respecto de la línea de premios, mediante el giro del conjunto motor tambor 7 portalámparas.

Para ello es necesario retirar la Tapa Cables Soporte y acceder al tornillo antigiro.

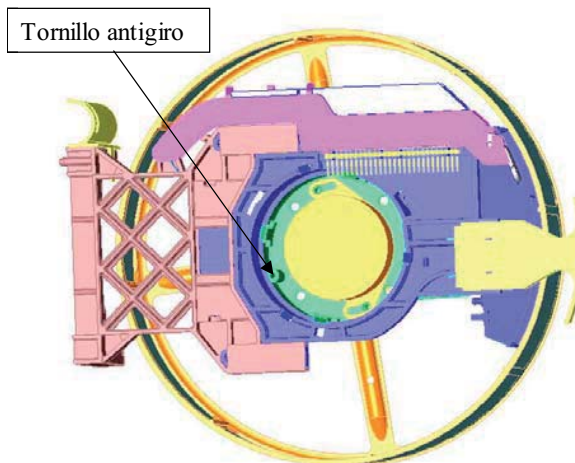
Girar, entonces, el conjunto hasta la posición deseada. Después apretar de nuevo el tornillo, asegurándose de que la arandela dentada queda por encima del aro de fijación del soporte. El sincronismo del motor no se pierde al realizar esta operación.



4.- TEST DE VERIFICACIÓN DEL ESTADO DE LOS RODILLOS

Test 2: Los rodillos giran hasta situar la cortina traslúcida frente a los displays. Se comprueba:

- Correcto sincronizado del rodillo. Si este no es correcto el display no aparece centrado en la ventana.
- Correcto funcionamiento de todos los displays de la máquina incluidos los del rodillo. Aparece una secuencia numérica descendente, para acabar con una combinación fija de dígitos que se mantiene durante unos segundos.



Test 9: Entre otras posibilidades se comprueba la correcta sincronización de los rodillos, inferiores o superiores, así como la parada en figuras iguales en los tres rodillos y su posición relativa a la línea de premios.

Test 12: Se verifica el correcto funcionamiento de la cortina. En los esta dos «UP» & «DOWN», se puede mover la cortina entre la posición de obturación o de cortina escondida.





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Problema	Posible causa	Solución
El tambor no gira	<ul style="list-style-type: none"> - Conector del brazo se ha salido. - Conector del motor al peine del soporte salido. - El peine que va insertado en el soporte se ha salido. 	<ul style="list-style-type: none"> - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Verificar la correcta posición de los conectores (Ver Fig. 1) - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine.
El tambor vibra o gira de forma irregular	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica de alguna de las bobinas del motor. 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo
El tambor no para	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Lengüeta del tambor no presente - Mala sincronización del motor 	<ul style="list-style-type: none"> - Revisar las conexiones eléctricas y/o los terminales de engaste insertados por completo - Insertar lengüeta - Aflojar los tornillos de fijación del motor y girar levemente el motor A continuación ajustar el sincronismo
La figuras no aparecen centradas correctamente en la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
El display no aparece centrado en la ventana traslúcida del tambor	<ul style="list-style-type: none"> - Sincronismo del motor incorrectamente ajustado 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar sincronismo.
Las luces no aparecen centradas respecto de la línea de premios	<ul style="list-style-type: none"> - Incorrecto ajuste del conjunto luces 	<ul style="list-style-type: none"> - Ajustar la posición correcta y fijar con tornillo antigiro
No se ilumina alguno o todos los leds	<ul style="list-style-type: none"> - Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido 	<ul style="list-style-type: none"> - Verificar la correcta posición de los conectores. Ver Fig. 1 - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación





Problema	Posible causa	Solución
No se ilumina alguno o todos los leds	- El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
Fallan segmentos en el Display	- Mala conexión eléctrica - Conector del brazo se ha salido - El peine que va insertado en el soporte se ha salido	- Verificar la correcta posición de los conectores. - Retirar la tapa cables brazo y empujar el conector hasta reubicarlo bajo el gancho de fijación - Volver a introducir. Si los clips de sujeción se hubiesen deteriorado, aplicar una mínima cantidad de adhesivo sobre el fondo del alojamiento antes de volver a insertar el peine
En la parada del tambor se observa una notable vibración	- Tornillos de sujeción de la base al panel flojos - Juntas tóricas de amortiguación fuera de su alojamiento	- Apretar - Desmontar el tambor y recolocar juntas tóricas
A l girar el tambor se escuchan ruidos	- El tambor roza con algún elemento estático	- Verificar que todas las tapas de cables (base, soporte y brazo) están correctamente montadas y que cumplen su función. - Verificar que todos los pines del Aro de Fijación de Cortina Exterior están introducidos - Es posible que alguna rebaba del perímetro del tambor roce levemente con el Aro de Fijación Exterior. Repasar con una cuchilla
Al tirar del asa el rodillo no sale	- No se ha desconectado el brazo	- Tirar del clip para desconectar el brazo. Si al ejercer una fuerza excesiva se hubiera desmontado el Asa, sacar el rodillo e insertar el Asa en sus guías, con el saliente entre los dos toques del soporte

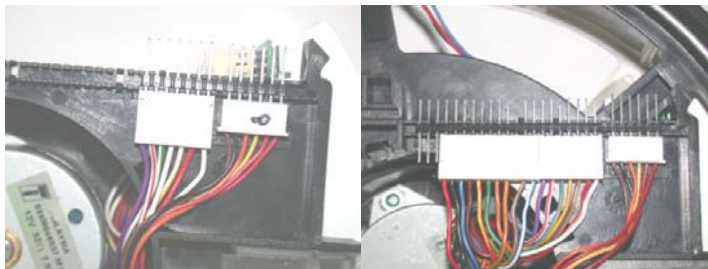
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Problema	Posible causa	Solución
No es posible girar el brazo para conectar este	- El soporte no se encuentra completamente introducido en la base	- Empujar el asa tirador hasta introducir el soporte por completo
Al conectar el brazo no se escucha <<click>>	- El brazo no alcanza su posición final	- Hacer una fuerza del orden de 6/7 kg.en sentido de cierre
La cortina no para centrada	- Mal ajuste de la parada	- Ajustar correctamente
La cortina no se mueve	- El reductor no recibe alimentación	- Verificar conectores eléctricos - Verificar que los cables de alimentación están correctamente soldados a los pines del motor
La cortina no para	- Conexión al opto defectuosa - Placa de Opto Sensor defectuosa	- Revisar conexiones - Cambiar placa de Optos
La cortina roza con el tambor	- La cortina se ha salido de los pines del soporte/ aro fijación - Se ha roto la fijación de la cortina	- Recolocar cortina - Cambiar cortina
La posición de la cortina es completamente errónea	- La cortina se ha insertado en una posición equivocada	- Desmontar e insertarla según se indica en la figura 2



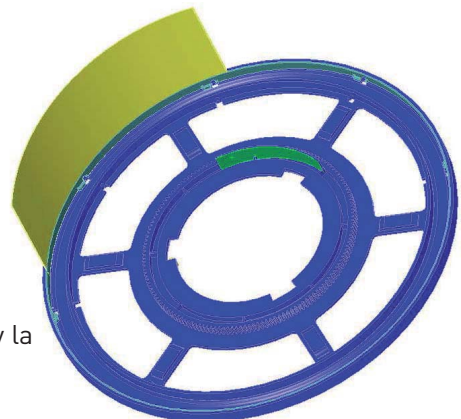
Rodillo sin cortina

Rodillo con cortina

Figura 1

Posición relativa entre la cortina y la lengüeta de lectura del opto.

Figura 2





Mantenimiento periódico de la máquina

	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina.	General de interior de la máquina.	Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds.	Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones

El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua

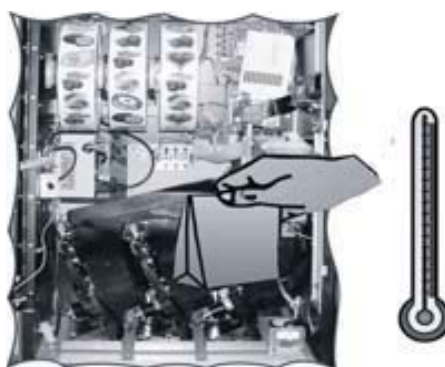
ALMACENAMIENTO

CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO

Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



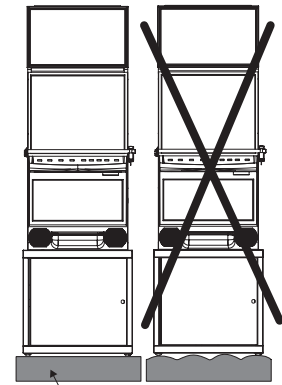
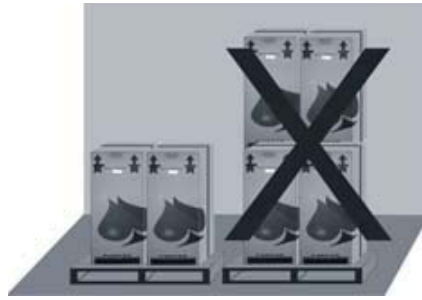
En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.



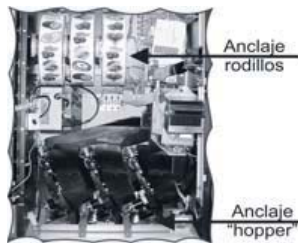
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



◊ La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



-En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.

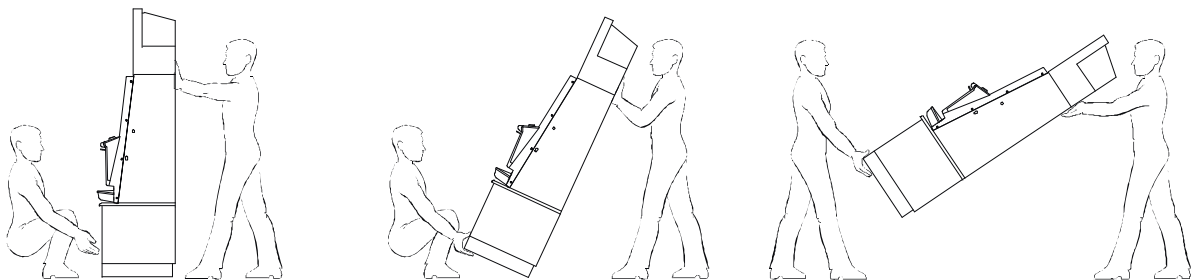


-Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.



-Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.

SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



El mantenimiento que requiere el *Selector* viene determinado por la suciedad que las monedas aportan y que puede llegar a obstruir sus elementos. Para limpiarlo seguir la pauta:

- Desconectar la alimentación eléctrica – conector J5 -.
- Limpiar las zonas sucias con una brocha o cepillo de cerdas finas de fibra vegetal (nunca metálicas) impregnada de alcohol. Limpiar con más detalle:
 - El canal de paso de monedas
 - La *regleta metálica*
 - Los orificios de los sensores ópticos
 - Las fotocélulas del sistema antihilo
 - El propio sistema antihilo

ADVERTENCIAS:

No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.

El *selector* no se puede sumergir en ningún líquido.



El mantenimiento que requieren los devolvedores se resume en:

- Una limpieza general del aparato cada 500.000 extracciones de monedas.
- Es conveniente limpiar con mayor frecuencia la zona de salida de monedas donde se encuentra el sensor óptico. Esta limpieza se hará con un algodón impregnado en alcohol.

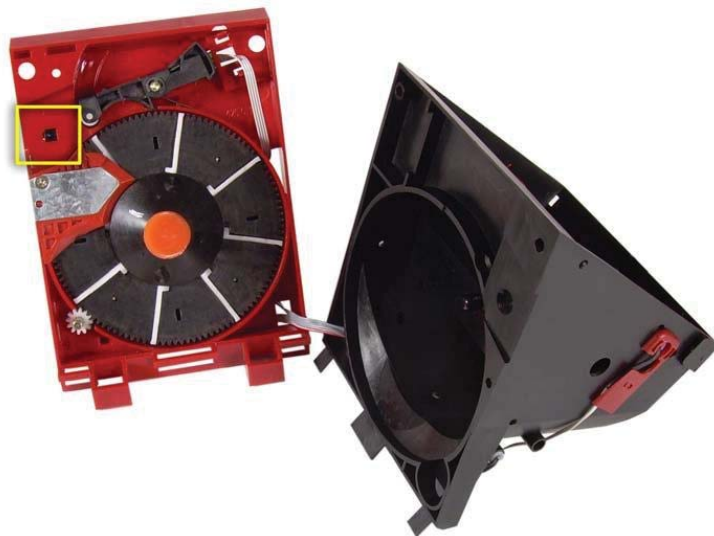


Figura 27. Limpieza Hopper U-II

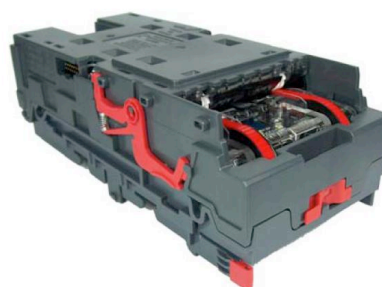
ADVERTENCIAS:

- No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.
 - No se puede sumergir el devolvedor en ningún líquido.



Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

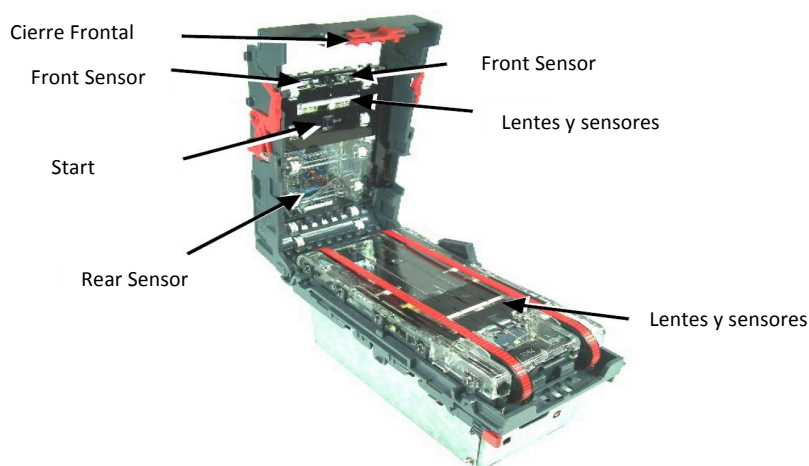


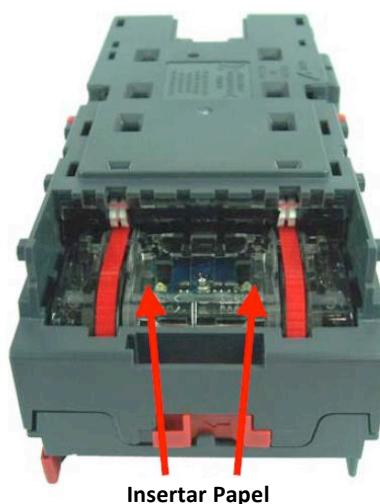
Figura 1: Partes significativas del NV9USB



ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN

Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los apartados 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y libres de cualquier residuo o suciedad.
- Repetir el paso 3 con un paño de algodón seco para eliminar cualquier líquido que haya podido quedar en las cintas.



Insertar Papel

Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas

Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

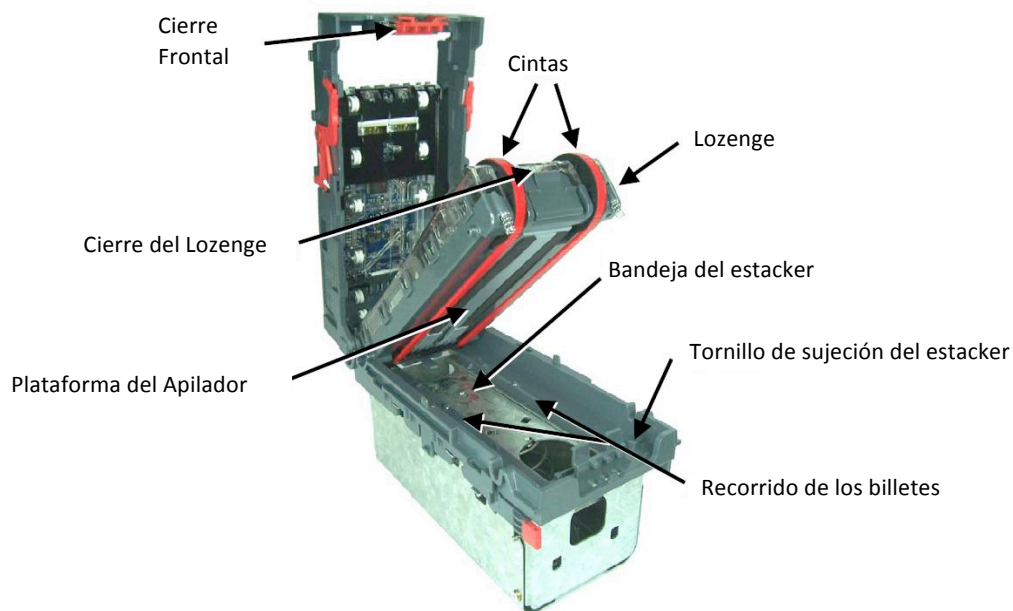


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

Limpeza de restos de suciedad

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos.
- Una vez realizada la limpieza, comprobar que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

Cambio de cintas

Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa



NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya está diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuales son específicas del NV11 y cuales son compartidas por NV9USB y NV11.

Dispositivo	Acción	Función	Indicación
NV9USB y NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal	Entrar en modo programación	Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset.
NV9USB y NV11	Pulsar 2 veces	Indica protocolo actual en el dispositivo	Los Leds frontales del lector parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)
NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal	Reseteo del pagador todos los billetes se envían al estacker	
NV11	Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg.	Atasco liberado del pagador. Restar billete en el sistema	
NV9USB y NV11	Pulsar 1 vez el botón durante el funcionamiento normal.	Entrar en el modo de programación con tarjeta	Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezara a parpadear 1 vez por segundo

Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace le frontal del NV11 con la tabla siguiente.

Protocolo	Numero de Pulsos del Frontal
SSP	1
Pulsos	2
MDB	3
ccTalk	6
SIO	7
Paralelo	8

Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porqué el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación.
- Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.

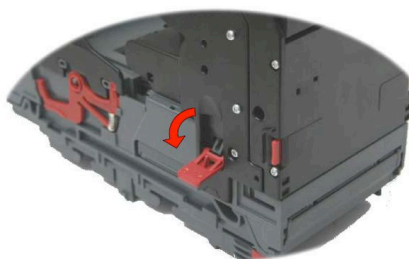


Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float

- Una vez liberado el atasco del Note Float, podemos proceder a ensamblarlo otra vez en el NV9USB. Para ello realizaremos los mismos pasos que para quitar el pagador pero en sentido inverso.
- Una vez que hayamos montado el Note Float, podemos conectar otra vez alimentación.
- El LED frontal del Note Float continuará parpadeando hasta que no pulsemos una vez el botón del Note float. De esta manera informamos al dispositivo que hemos liberado el atasco y que un billete del interior del Note Float ha sido retirado.

Limpieza

Para realizar acciones de limpieza, hay que remarcar que debe hacerse con cautela, ya que una presión o fuerza indebida podría causar daños a las cintas y muelles del dispositivo. Esta operación de limpieza debería producirse cada 10.000 billetes insertados en el Note Float, aunque podría tener que reducirse debido a las condiciones del entorno.

Para realizar acciones de limpieza es necesario desmontar el Note Float del NV9USB, tal y como se ha indicado en el apartado siguiente. Una vez hecho esto podemos proceder a abrir la trampilla del Note Float. Para realizar todas las acciones de limpieza, debe hacerse sobre una superficie limpia y seca, y ha de usarse una brocha de pelo suave y un paño de tejido suave que no deje restos.

Para realizar la limpieza es necesario desensamblar el Note Float del NV9USB de la manera indicada en apartados anteriores. Una vez desmontado el Note Float, procedemos a abrir la compuerta pudiendo ver las cintas y sensores del Note Float. Con el pincel limpiar los sensores y Light pipe y desviador mostrados en las imágenes adjuntas

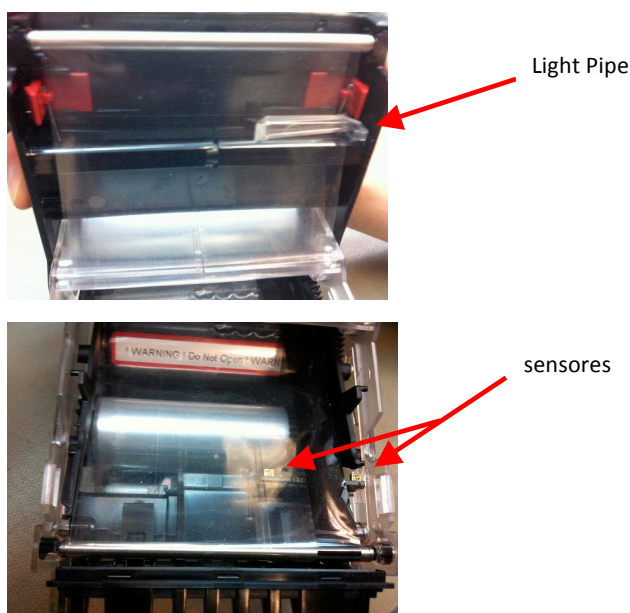


Figura 6: emplazamiento de Light pipe y sensores en el Note Float

Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billettero (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuanto se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes. Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billettero a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.

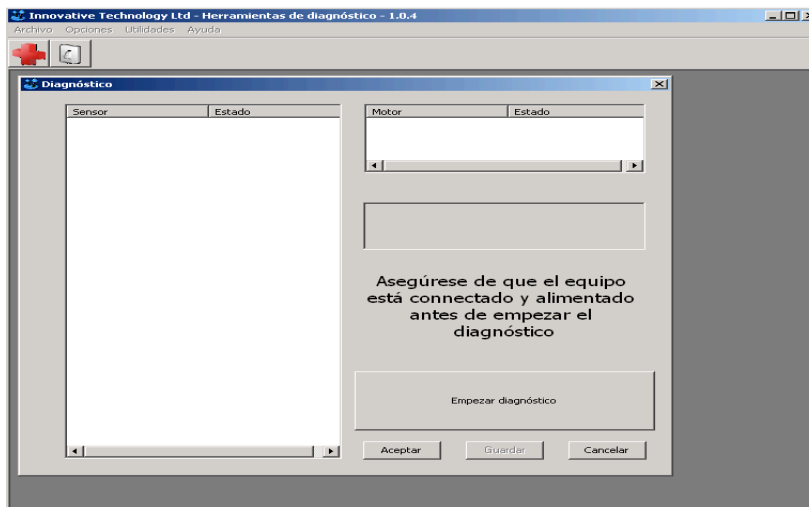


Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billettero correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones* → *Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

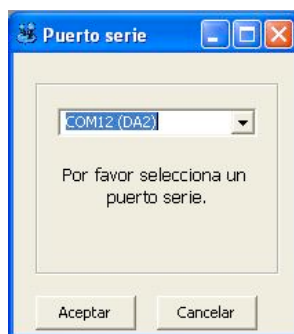


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re-calibrar los valores de los sensores del billettero.

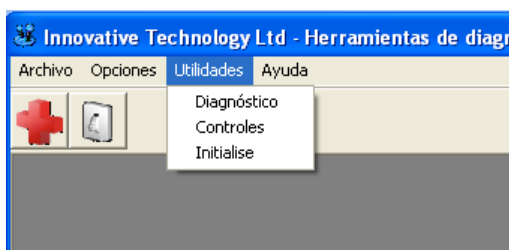


Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billettero. Cuando el software acabe de descargar la información del billettero, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billettero, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.



Figura10: Pantalla de Diagnóstico





Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón "Empezar". Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO

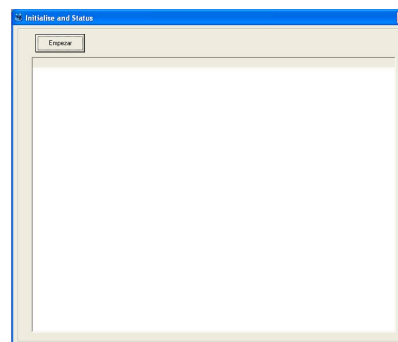


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics



EXTENSIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.
Pza DE CRONOS N° 4
28037 MADRID
CIF: A/28415594
Dpto. Servicio Post Venta
Teléf.: (34) 91 440 92 51
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO**.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco



Declaración UE de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF16 / RF1001
Juego: **NEFERTARI**
NEFERTARI SALÓN
NEFERTARI SALÓN 2M
NEFERTARI ZERO
NEFERTARI +
NEFERTARI 1
NEFERTARI 1 SALÓN

Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2013
 - > UNE-EN 61000-4-5:2015
 - > UNE-EN 61000-4-6:2014
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/UE.

Firmado en Madrid 28 de Noviembre de 2017

Jesús Franco Muñoz
Administrador Único



Declaración UE de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF16 / RF1001
Juego: **CLEOPATRA**
CLEOPATRA SALÓN
CLEOPATRA SALÓN 2M
CLEOPATRA ZERO
CLEOPATRA +
CLEOPATRA 1
CLEOPATRA 1 SALÓN

Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2013
 - > UNE-EN 61000-4-5:2015
 - > UNE-EN 61000-4-6:2014
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/UE.

Firmado en Madrid 06 de Julio de 2018



Jesús Franco Muñoz
Administrador Único

Declaración UE de Conformidad

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid - ESPAÑA
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR
Marca: RECREATIVOS FRANCO
Familia: RF16 / RF1001
Juego: **NIKAULE**
NIKAULE SALÓN
NIKAULE SALÓN 2M
NIKAULE ZERO
NIKAULE +
NIKAULE 1
NIKAULE 1 SALÓN

Directiva de baja tensión 2014/35/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
 - > UNE-EN 61000-4-2:2010 *
 - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
 - > UNE-EN 61000-4-4:2013
 - > UNE-EN 61000-4-5:2015
 - > UNE-EN 61000-4-6:2014
 - > UNE-EN 61000-4-11:2005

Directiva de RoHS 2011/65/UE.

Firmado en Madrid 11 de Abril de 2018



Jesús Franco Muñoz
Administrador Único

